

ÍNDICE

01 Introducción

02 Sistema Operativo IFP

1 Launcher

- 1.1** Barra de estado
- 1.2** Área de acceso directo
- 1.3** Gestión de accesos directos
- 1.4** Fondo de

pantalla 2 Systembar

- 2.1** Barra de navegación
- 2.2** Centro de aplicaciones
- 2.3** Herramientas pequeñas
- 2.4** Configuración de la barra del sistema

3 Multiventanas

4 Todas las aplicaciones

- 4.1** Nota
- 4.2** Paleta
- 4.3** Visualizador
- 4.4** Buscador Nuevo
- 4.5** Navegador
- 4.6** Configuraciones
- 4.7** unidad en la nube
- 4.8** WPS Office
- 4.9** Foto
- 4.10** Música
- 4.11** Vídeo
- 4.12** Guardián

5 Herramientas pequeñas

- 5.1** Menú Nuevo
- 5.2** Marca
- 5.3** Cast Nuevo
- 5.4** Temporizador
- 5.5** Cultivo
- 5.6** Cronómetro
- 5.7** Clase de vuelo
- 5.8** Foco
- 5.9** Congelar
- 5.10** Bloqueo de pantalla

03 Árbol de funciones

01 Introducción

Las pantallas Mangosolution y Tafeltech incorporan un sistema operativo Android 11 con una capa de personalización llamada Bytello.

Esperamos que con este manual aprenda a utilizarla correctamente.

02. Sistema operativo IFP

1. PANTALLA DE INICIO

Aquí puede crear accesos directos a aplicaciones y archivos.



1.1. BARRA DE ESTADO:

En la parte superior derecha encontramos la barra de estado de cualquier Android. Esta presenta unas peculiaridades ya que no es desplegable, si no que debe pulsar en cada ícono para que le abra la ventana de ajuste correspondiente.

1.1.1 Entrada :

Pulsando en este botón puede escoger la entrada de vídeo y audio.



1.1.2 Brillo y sonido :

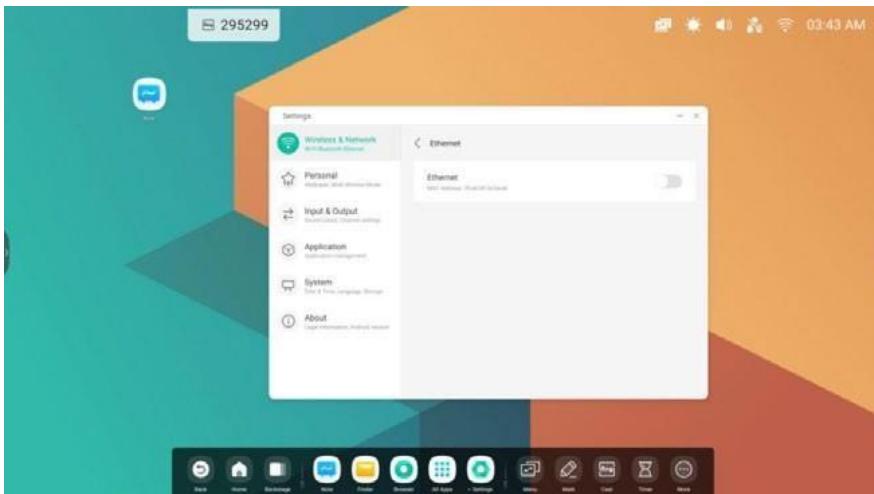
Se abrirá la misma ventana con unos deslizadores inferiores para el volumen y el brillo del panel.



Los deslizadores han sido resaltados con un recuadro azul.

1.1.3 Ethernet :

A través de este botón llegará a la página Configuración>Redes e internet>Ethernet



1.1.4 Wifi

Puede escoger las redes Wifi a través de este botón que le llevará a la misma página que el anterior



1.1.5 Hora 03:41 AM

Al pulsar en ella se abrirá Configuración>Sistema>Fecha y hora

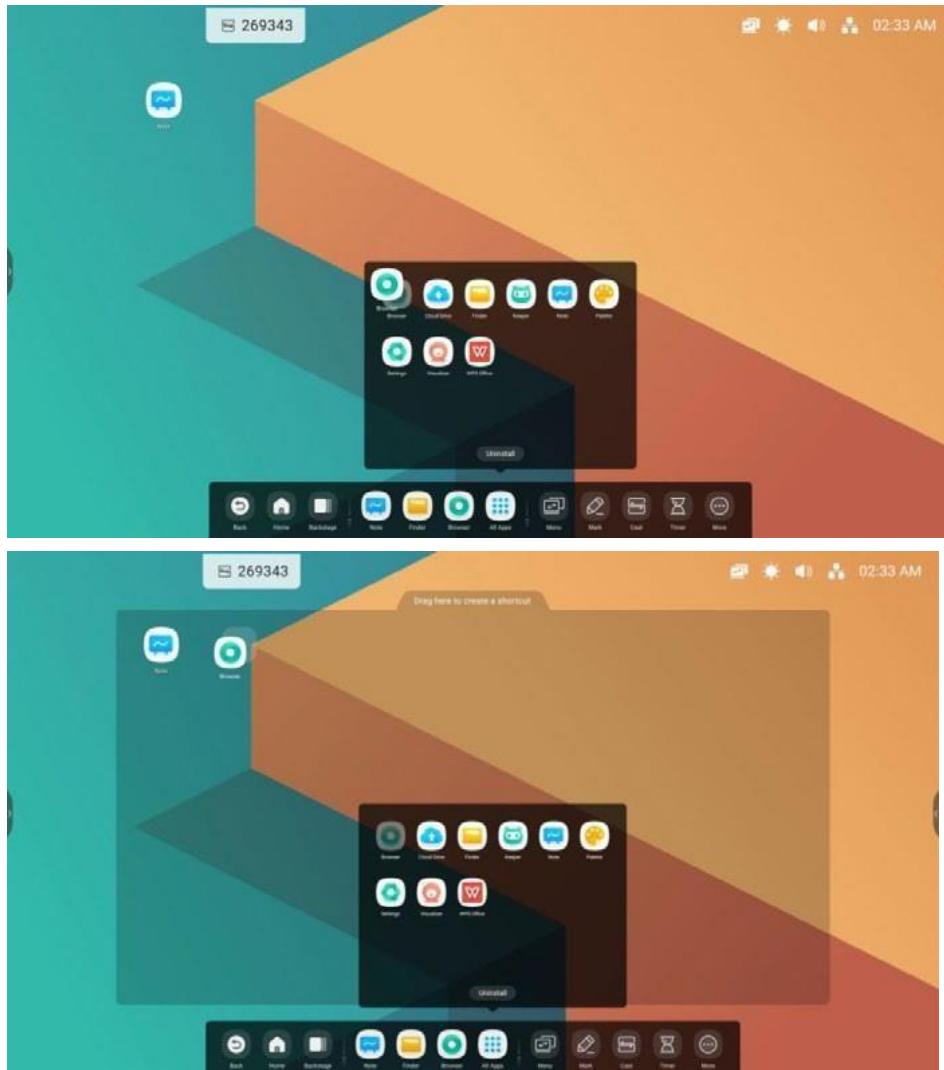


1.2 ACCESOS DIRECTOS EN LA PANTALLA DE INICIO

Puede agregar accesos directos a la pantalla de inicio de las siguientes maneras:

1.2.1 ACCESO DIRECTO A UNA APLICACIÓN:

Pulse en All Apps y arrastre el ícono de la aplicación a la pantalla de inicio.



Levante la mano y ¡listo!



La aplicación se puede iniciar rápidamente haciendo doble clic en el ícono.



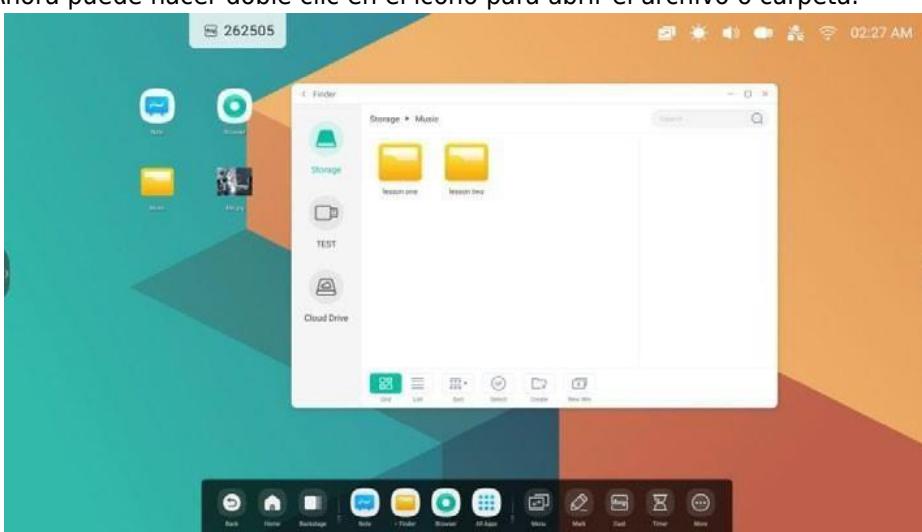
1.2.2. ACCESO DIRECTO A ARCHIVOS O CARPETAS :

Un proceso similar se sigue para añadir archivos o carpetas.





Ahora puede hacer doble clic en el icono para abrir el archivo o carpeta.



También puede seleccionar el archivo en el Finder y pulsar en Enviar>Acceso directo (Shortcut)

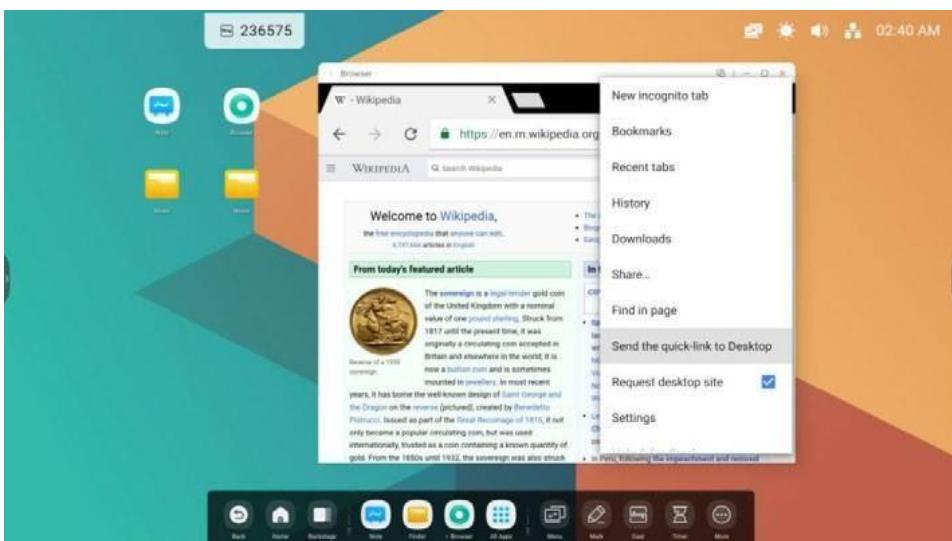


Manteniendo presionado el acceso directo puede eliminarlo o mostrar la ruta en el Finder.



1.2.3 ACCESO DIRECTO A UN SITIO WEB :

Paso 1: Abra el sitio web que desee y haga clic en los tres puntitos y luego en “Enviar acceso rápido al escritorio”



Le pone un nombre y ya ha terminado.



1.2.4. ACCESO DIRECTO A UN USB :

Si inserta un USB de almacenamiento en la pantalla podrá acceder a él desde el ícono en la Pantalla de inicio.



1.3 FONDO DE PANTALLA:

Como en cualquier Android puede cambiar los fondos de pantalla.

1.3.1 CAMBIAR FONDO DE PANTALLA:

Abra “Configuración> Personal> Fondo de pantalla” para configurar los fondos de pantalla.



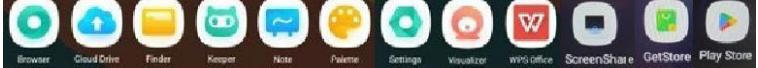
2. BARRA DE SISTEMA

¿En qué se diferencia Bytello OS del resto de sistemas? ¡La barra de sistema! Esta barra que le permite acceder a aplicaciones, volver atrás, al inicio, acceder a herramientas...

1.1 BARRA DE NAVEGACIÓN :

CONTENIDO		DESCRIPCIÓN
2.1.1 Atrás		Vuelve a la acción anterior
2.1.2 Inicio		Muestra la pantalla de inicio
2.1.3 Backstage		Muestra las aplicaciones en ejecución.

1.2 SECCIÓN DE APLICACIONES :

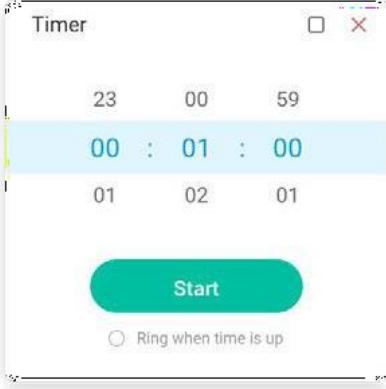
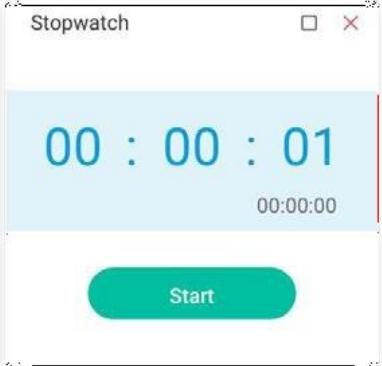
CONTENIDO	DESCRIPCIÓN
2.2.1 Accesos directos	 <p>Aquí puede arrastrar aplicaciones para tenerlas como acceso directo. De forma predeterminada están la pizarra, finder y el navegador.</p>
2.2.2 Todas las aplicaciones	 <p>Haga clic en All Apps para ver todas las aplicaciones.</p>  <p>Las aplicaciones instaladas por defecto incluyen: Navegador, Cloud Drive, Finder, Keeper, Note, Palette, Settings, Visualizer, WPS Office</p>

1.3 HERRAMIENTAS:

Las herramientas de la barra del sistema le permiten realizar acciones rápidas en la pantalla.

LISTA DE HERRAMIENTAS :

ICONO	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
 Menu	2.3.1.1 Entrada (Input)	 <ul style="list-style-type: none">Le permite cambiar de entrada de audio y vídeoDesde aquí se ajusta el volumen y el brilloPulsando en ... puede acceder a configuraciones avanzadas de audio y vídeo.
 Mark	2.3.1.2 Marcar	 <ul style="list-style-type: none">Le permite escribir sobre lo que se muestra en pantalla.No necesita instalar nada en el sistema de entrada, funciona por el lado de la pantalla.El sistema de la pantalla captura una imagen del estado actual de la pantalla y le permite editar la imagen capturada.Durante el modo Marcar la imagen no se refrescará hasta que salga del modo.
 Cast	2.3.1.3 Bytello Share	 <ul style="list-style-type: none">Le permite duplicar la pantalla de un dispositivo a la pantalla digital y viceversa.Es necesario tener instalado Maxhub Share o Bytello Share.

	<h3>2.3.1.4 Cuenta atrás</h3>	 <ul style="list-style-type: none"> Puede activar el sonido de finalización debajo del botón de inicio.
	<h3>2.3.1.5 Captura de pantalla</h3>	<p>1 2</p>  <ul style="list-style-type: none"> Tiene tres formas de captura: forma libre, pantalla o ventana. Puede guardar la captura en el almacenamiento de la pantalla.(1) Puede insertar la captura en un lienzo de la app Note (Pizarra)(2)
	<h3>2.3.1.6 Cronómetro</h3>	

	2.3.1.7 AirClass	 <ul style="list-style-type: none"> Los profesores pueden invitar a los estudiantes a unirse a las actividades interactivas a través del código QR o la dirección IP. Incluye votante, respondedor, selector, mensaje y otras actividades ricas.
	2.3.1.8 Foco	 <ul style="list-style-type: none"> Ennegrece todo lo que hay alrededor de un punto de foco que se puede desplazar con el dedo y ampliar y reducir con los dos dedos.
	2.3.1.9 Congelar	 <ul style="list-style-type: none"> El profesor puede congelar y ampliar el contenido actual en la pantalla.
	2.3.1.10 Bloqueo de pantalla	<ul style="list-style-type: none"> Bloquea la pantalla para evitar accesos indevidos.

1.3.1 ANCLAR HERRAMIENTAS COMO ACCESOS DIRECTOS :

Paso 1: haga clic en 'Editar'



Paso 2: haga clic en '-' eliminar el acceso directo y mandarlo a la caja de herramientas



Haga clic en '+' para agregar un acceso directo

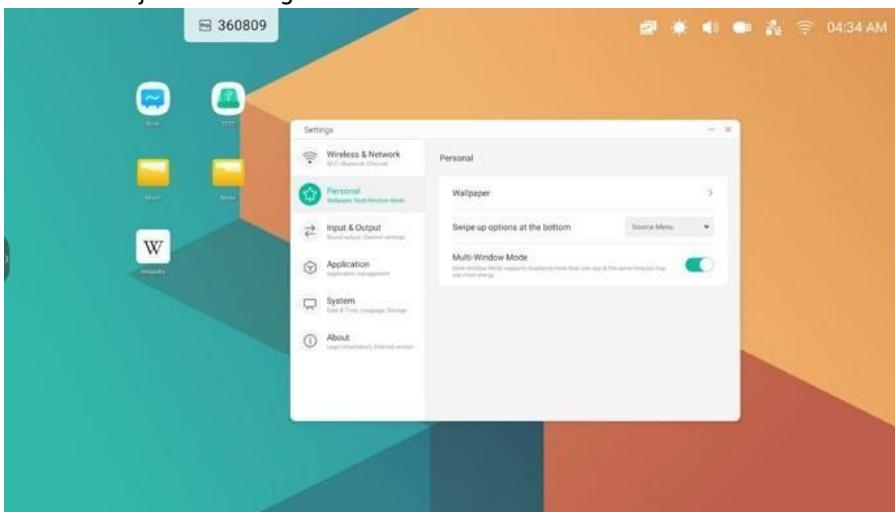


1.4 CONFIGURACIÓN DE LA BARRA DEL SISTEMA :

Podemos configurar la posición de la barra del sistema.



Para ello diríjase a Configuración>Personal



2. MODO WINDOWS

Habrá notado que el panel interactivo abre las aplicaciones a tamaño completo...

Este comportamiento habitual de Android puede no aportar toda la capacidad de manejo que necesitan los profesores. Por ello está el Modo Windows.

Ejemplo 1: El Finder en modo Windows



Ejemplo 2: Configuración en modo Windows.

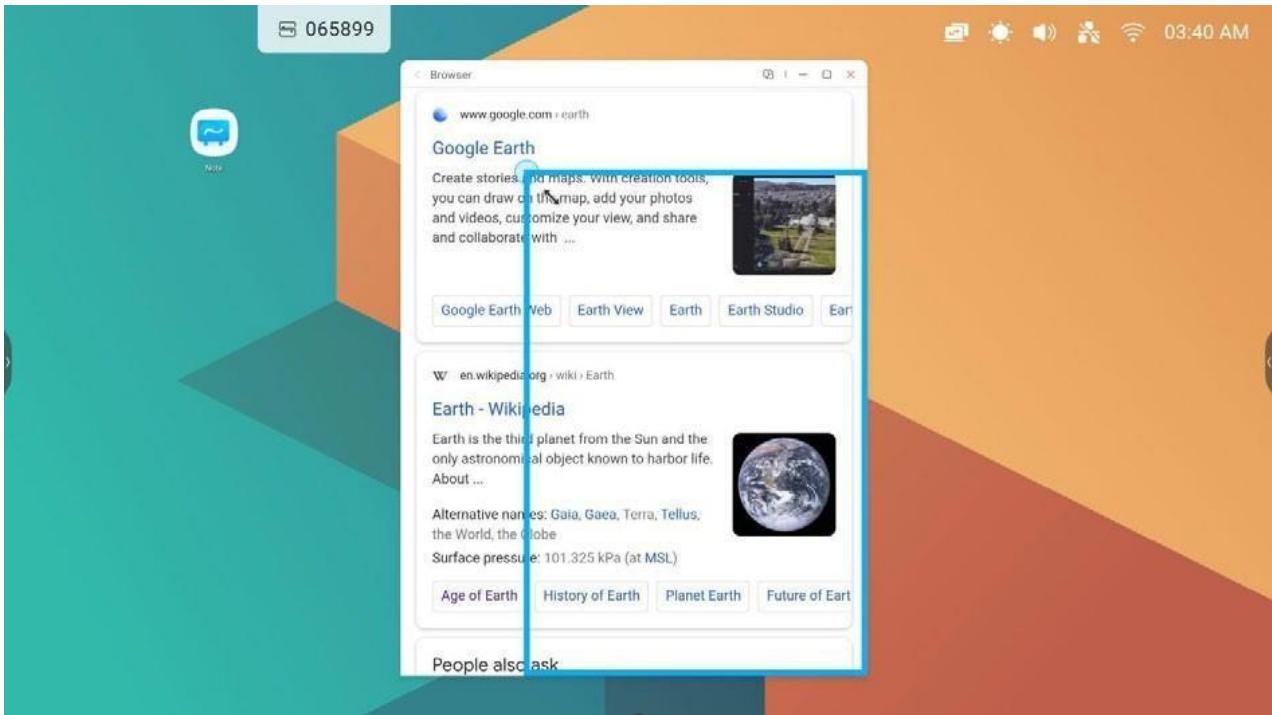


El modo Windows le permite minimizar, maximizar y cerrar las ventanas desde una barra de título superior.

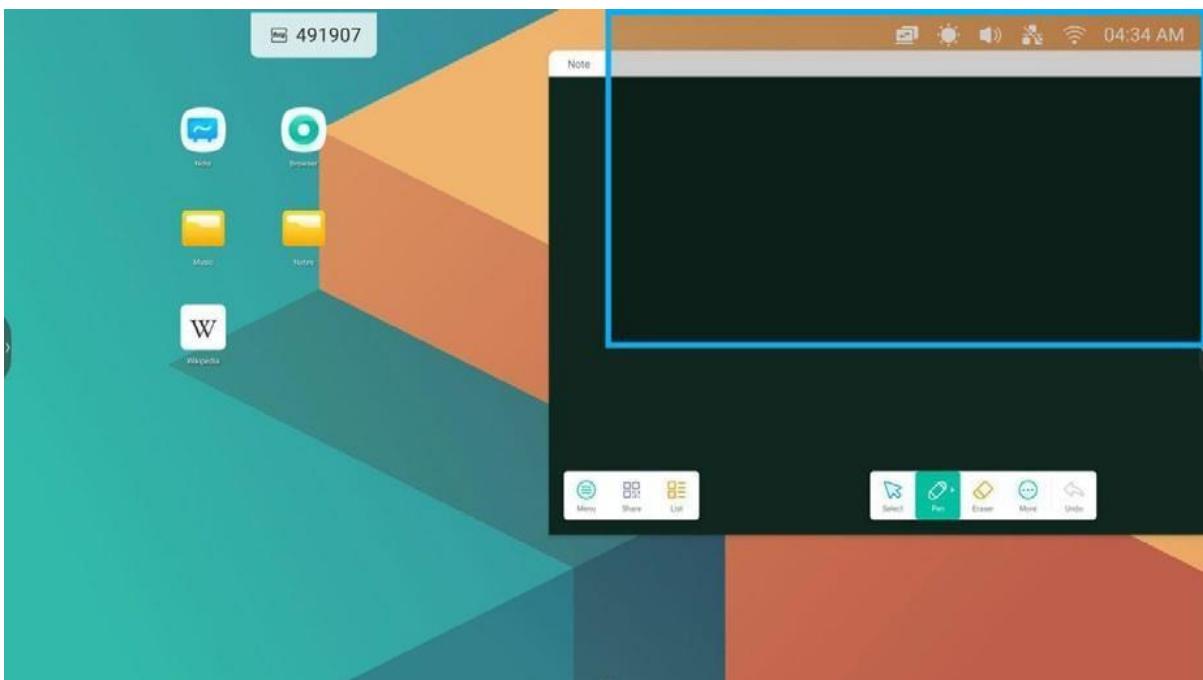
Propiedades del modo Windows

Propiedad	Descripción
Redimensión manual	Puede redimensionar la aplicación como se explica en el Ejemplo 1.
Redimensión automática	Redimensión de forma preestablecida arrastrando a los bordes de la pantalla.

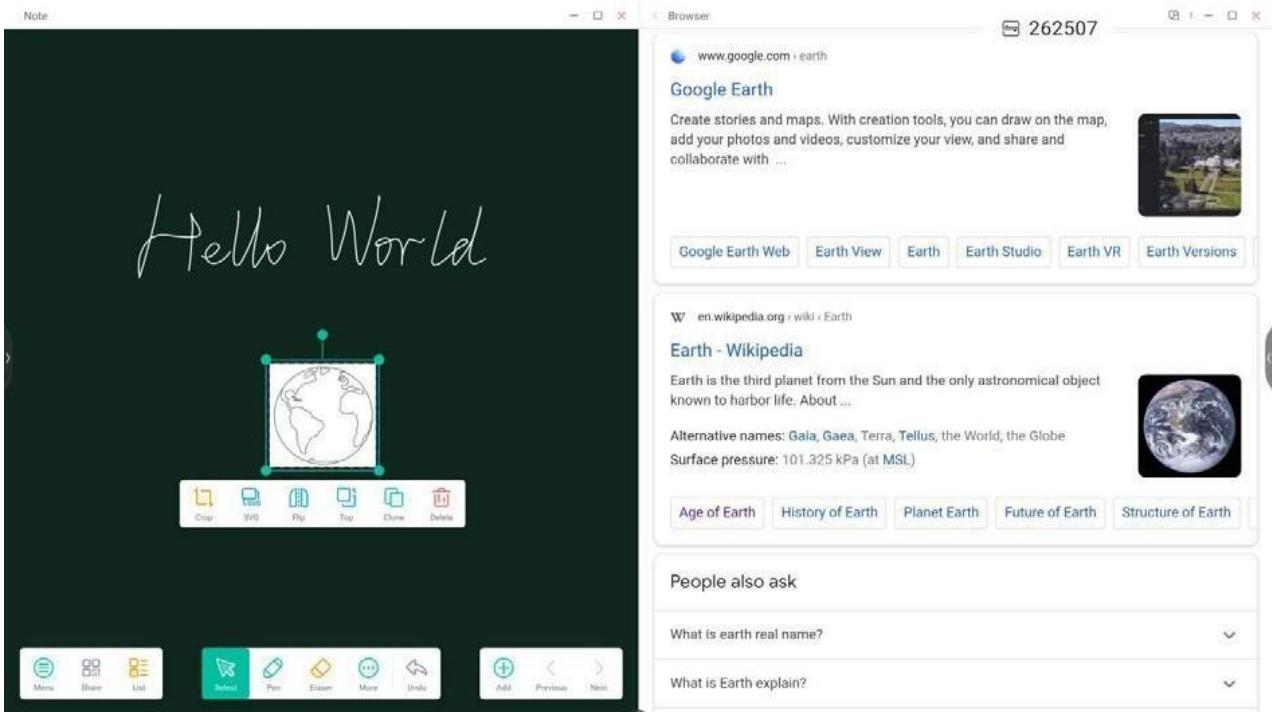
Ejemplo 1: Arrastre desde el borde para redimensionar la ventana



Ejemplo 2: Arrastre la ventana a un extremo para redimensión automática:



Puede usar dos ventanas a la vez.

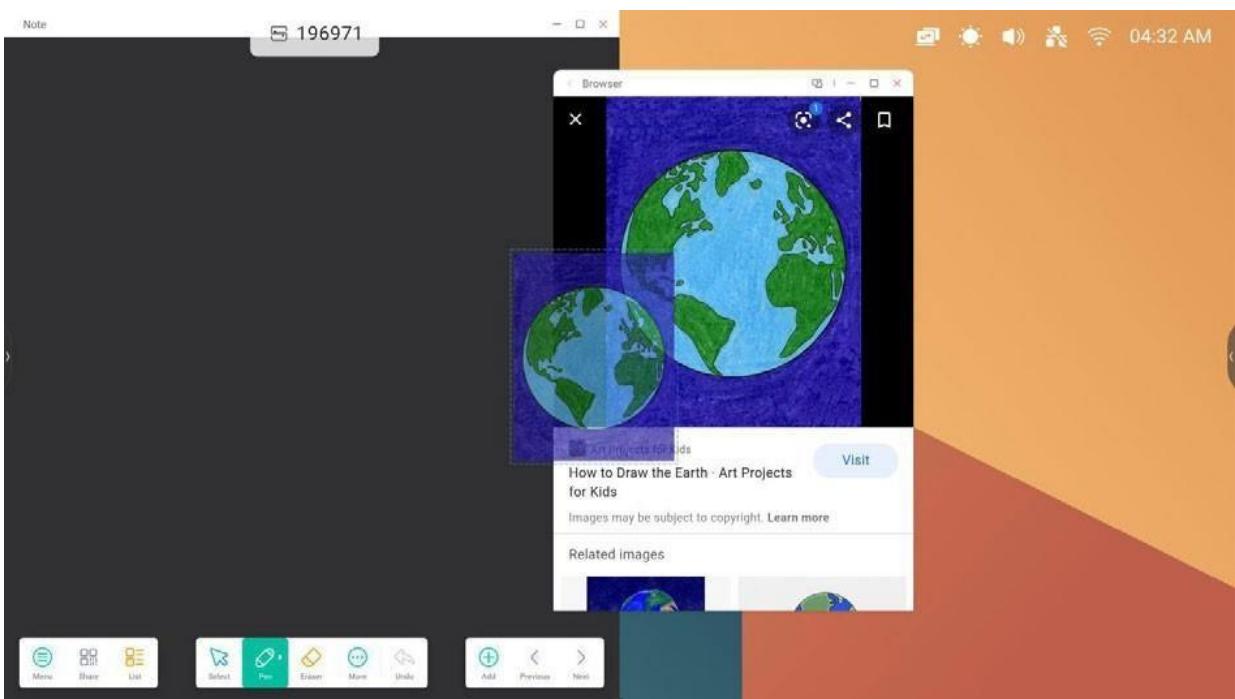


El Finder y el navegador admiten nuevas ventanas.

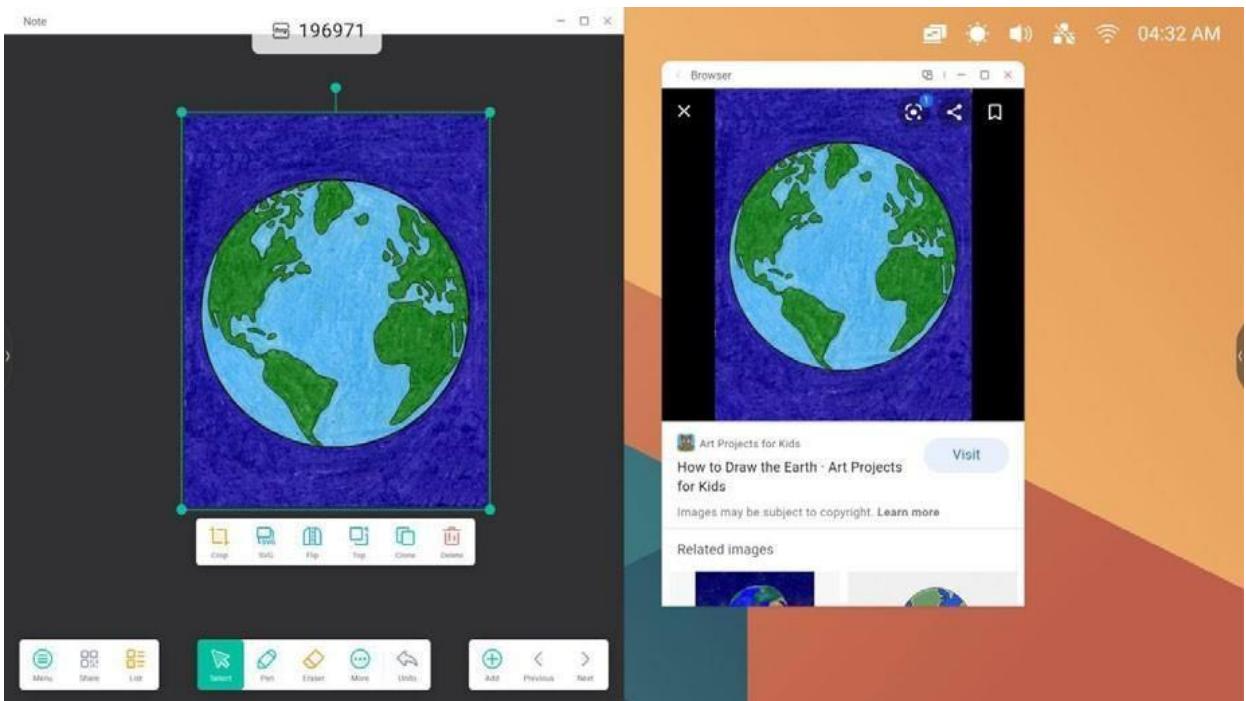


1. Los profesores pueden arrastrar contenido entre aplicaciones:

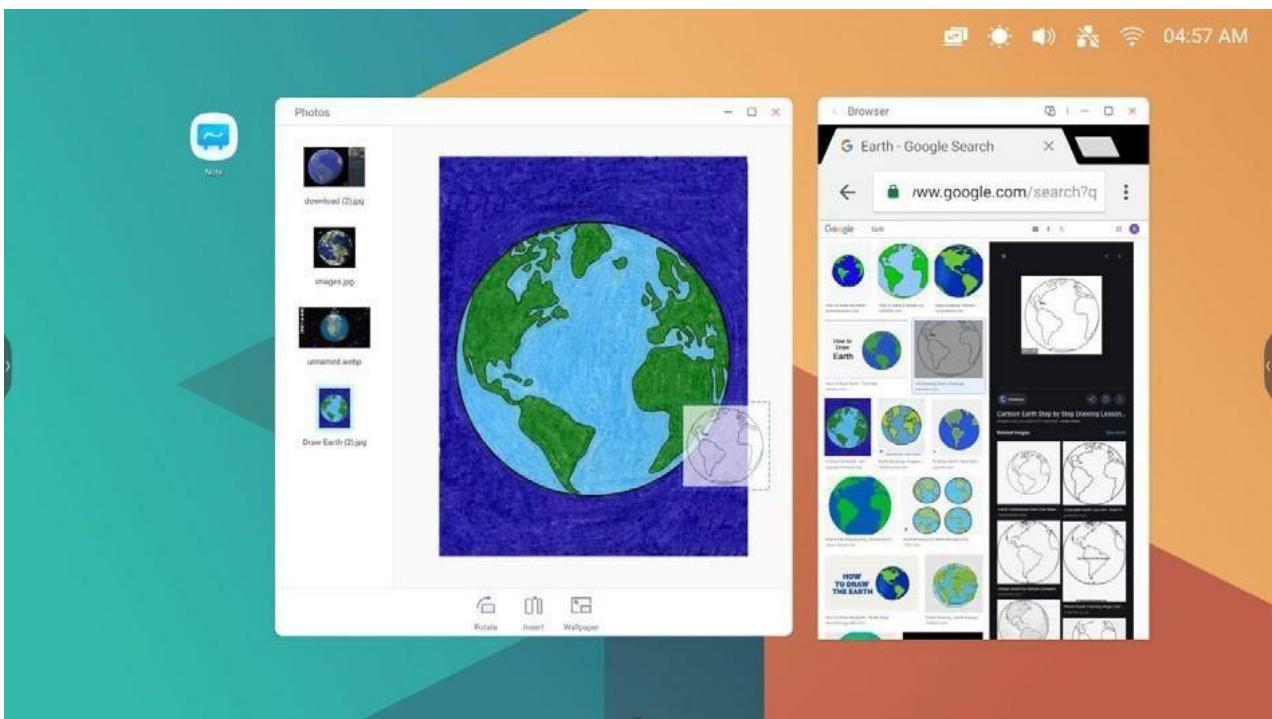
Paso 1: mantenga presionada la imagen del navegador durante unos segundos.



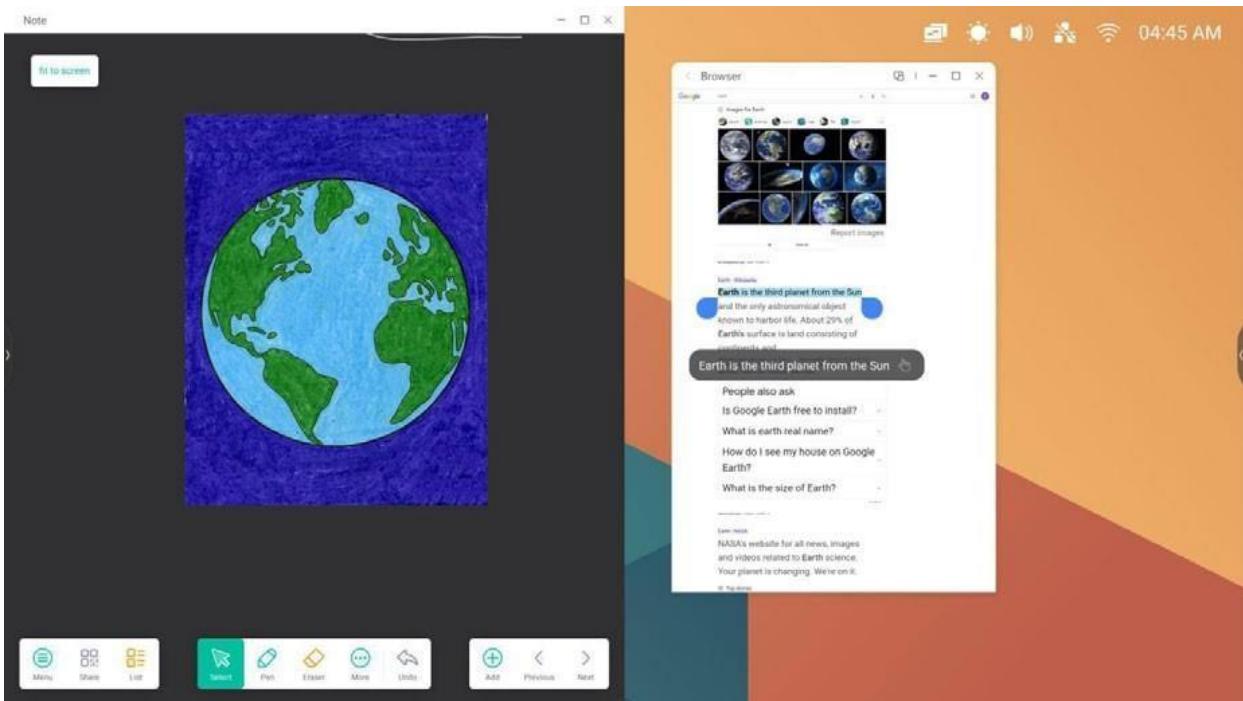
Paso 2: Arrástrela a la app Note (Pizarra).



Esto mismo lo puede hacer con Finder y Fotos.



También puede arrastrar y soltar texto en Note desde el navegador.

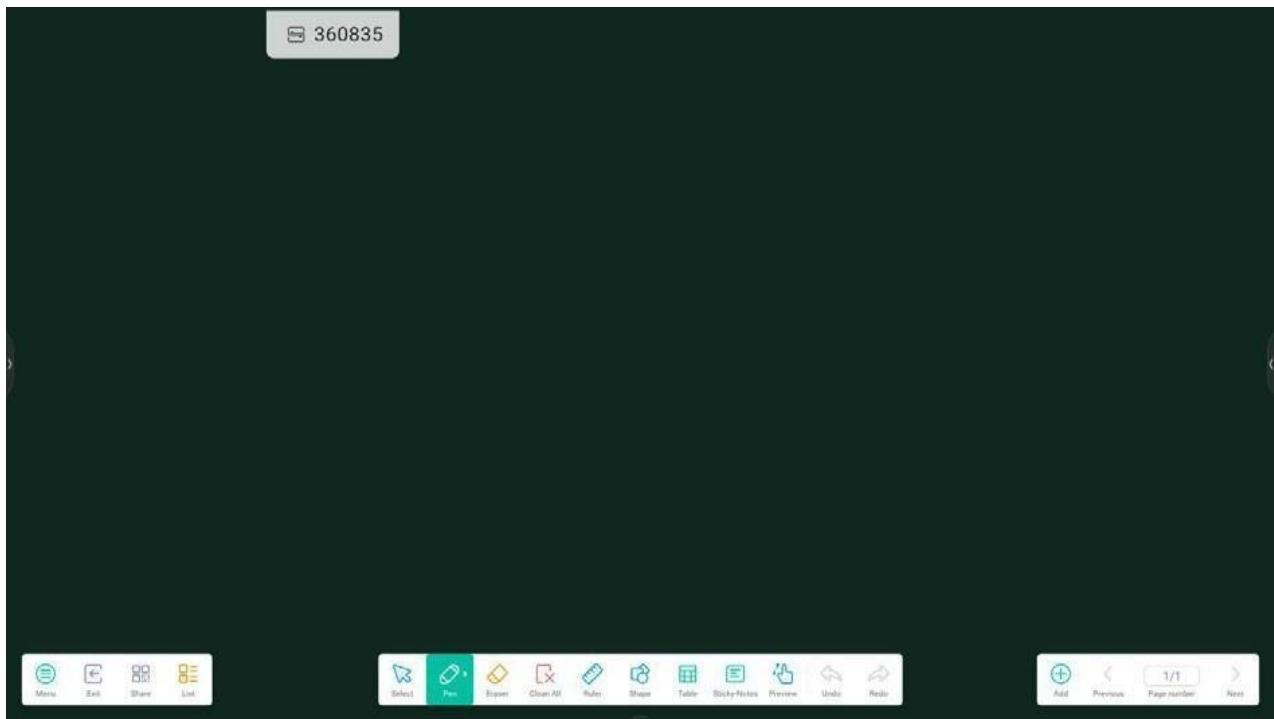


3. APLICACIONES PREINSTALADAS

La pantalla trae preinstaladas algunas aplicaciones de Bytello.

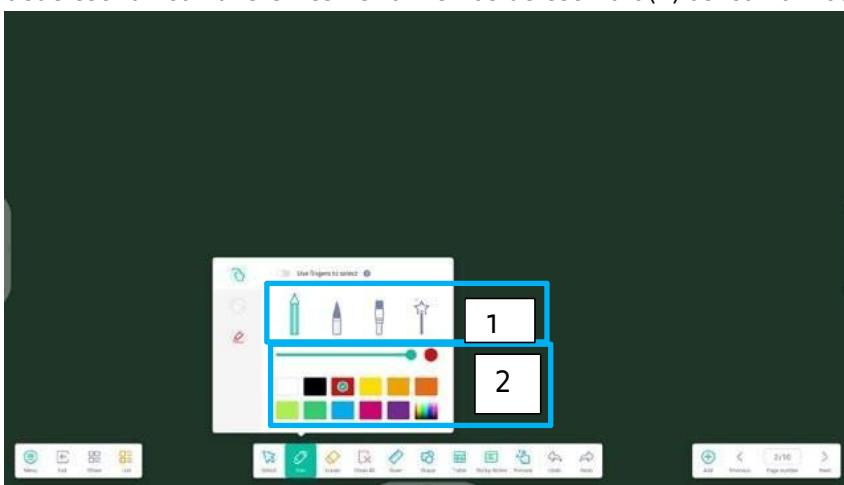
Nota: No se actualizan a través de la Play Store de Google como cabría esperar.

3.1 NOTA



3.1.1 ESCRITURA:

Puede escribir con diferentes herramientas de escritura(1) así como modificar el color y grosor de estas(2).



3.1.2 GOMA / BORRADOR:

Puede borrar pulsando en goma y borrando el elemento seleccionado como si de un borrador de pizarra se tratase.

También puede ajustar el grosor de esta.

3.1.3 LIMPIAR TODO:

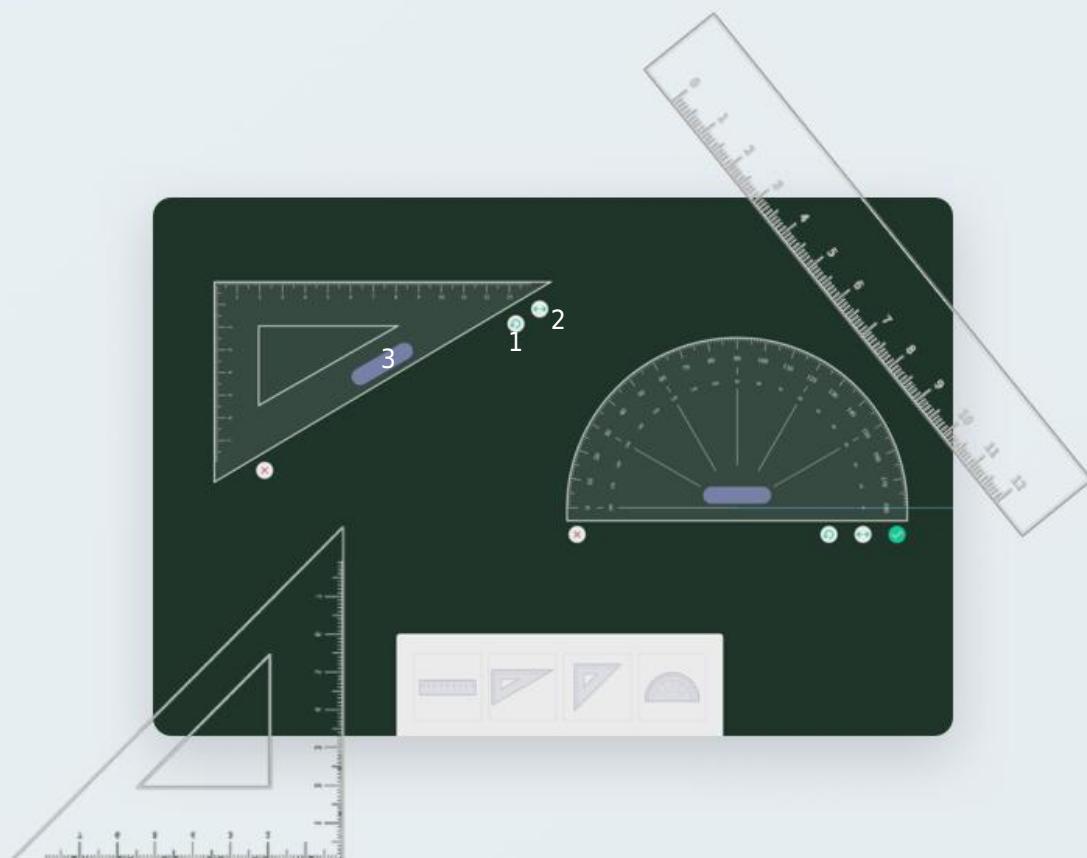
Con esta función limpia la página completa del lienzo.

3.1.4 REGLA:

La pizarra incorpora unas reglas de medida.

Puede girar la regla (1) y ampliarla (2) así como moverla (3).

Incorpora cuatro tipos de reglas.



3.1.5 FORMA:

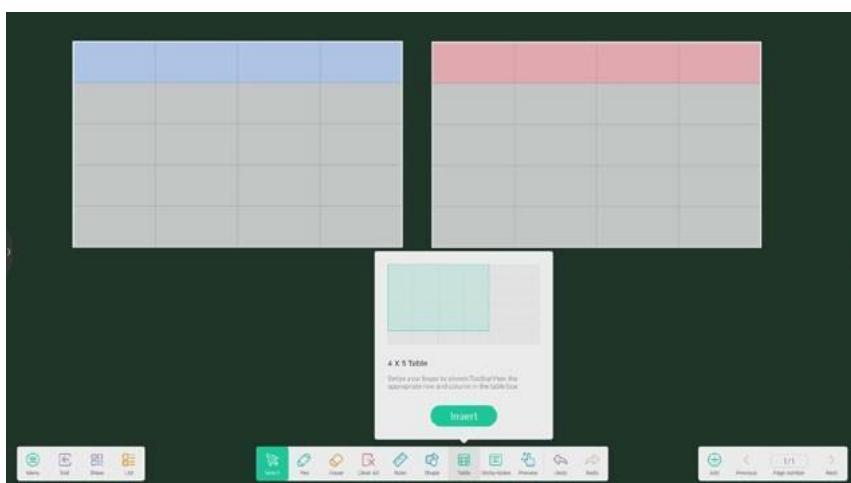
Puede insertar unas formas 2D y 3D prediseñadas o dibujar Ud. mismo una y que el sistema la reconozca y la mejore(1).



3.1.6 TABLA:

Puede insertar una tabla escogiendo el n.º de celdas y escribiendo dentro de ellas.

El programa reconocerá su escritura y administrará el espacio de las celdas conforme Ud. escriba.



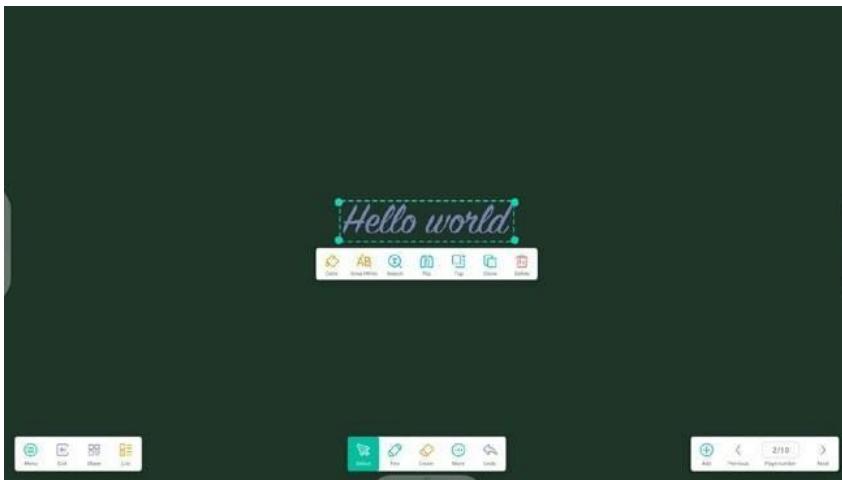
3.1.7 NOTAS ADHESIVAS:

Con las notas adhesivas puede crear PostIts virtuales pero en estos se inserta texto escribiendo en teclado, no con bolígrafo.



3.1.8 SELECCIONE:

Puede seleccionar un objeto en concreto y cortarlo, pegarlo, rotarlo, llenarlo, eliminarlo. Si hace un círculo alrededor de un texto y pulsa en SmartWrite dentro del desplegable que le aparecerá, el texto será reconocido por el programa y reescrito con tipografía de computadora.



3.1.8.1 FUNCIONES DE IMAGEN

Puede cortarlas (1), copiarlas (4), pegarlas (5), eliminarlas (6), transformarlas en gráficos vectoriales (2) y voltearlas (3).



3.1.9 PERSONALIZAR LA BARRA DE HERRAMIENTAS:

Pulse en menú>configuración y configure la barra de herramientas a su gusto.



4.1.9. MENÚ

4.1.9.1. IMPORTE Y EXPORTACIÓN DE ARCHIVOS EN MÚLTIPLES FORMATOS:

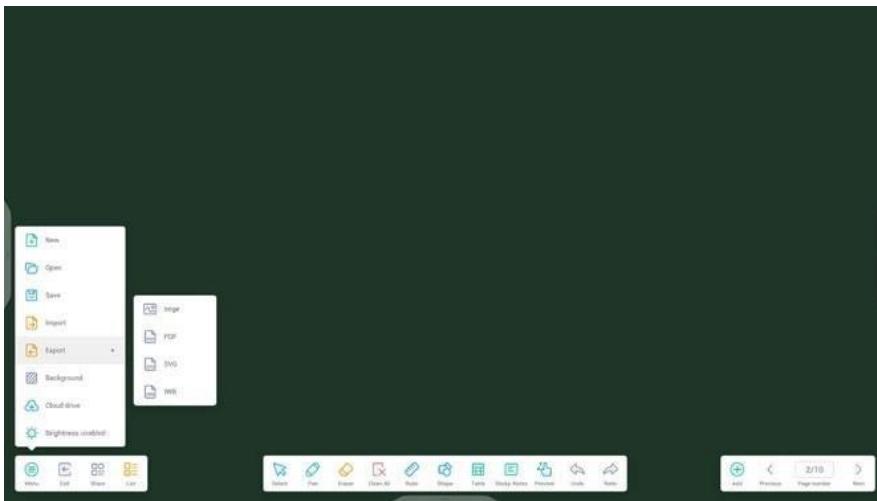
Puede exportar en imagen, pdf, svg y ttf.

4.1.9.2. GUARDAR:

4.1.5.2. GUARDAR: Guarda en el almacenamiento de la pantalla el lienzo en formato .env.

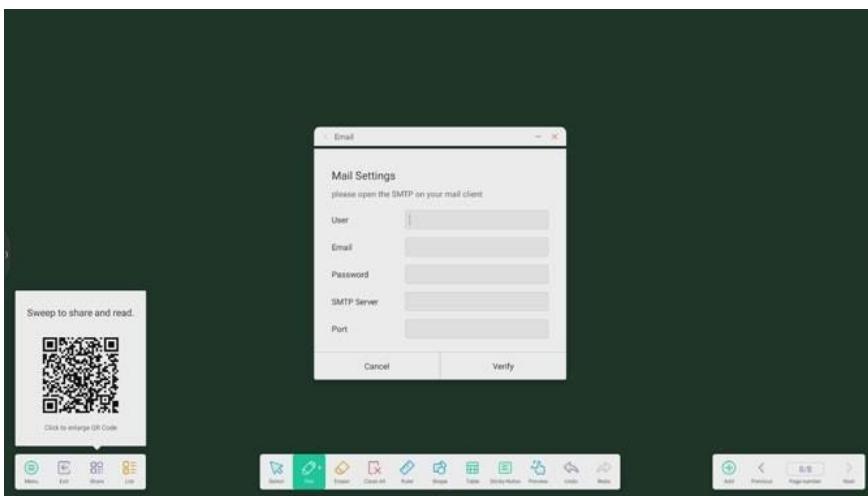
4.1.9.3. FONDO:

4.1.5.3. FONDO: Puede configurar el color de fondo así como patrones para el mismo como partituras, campo de fútbol...

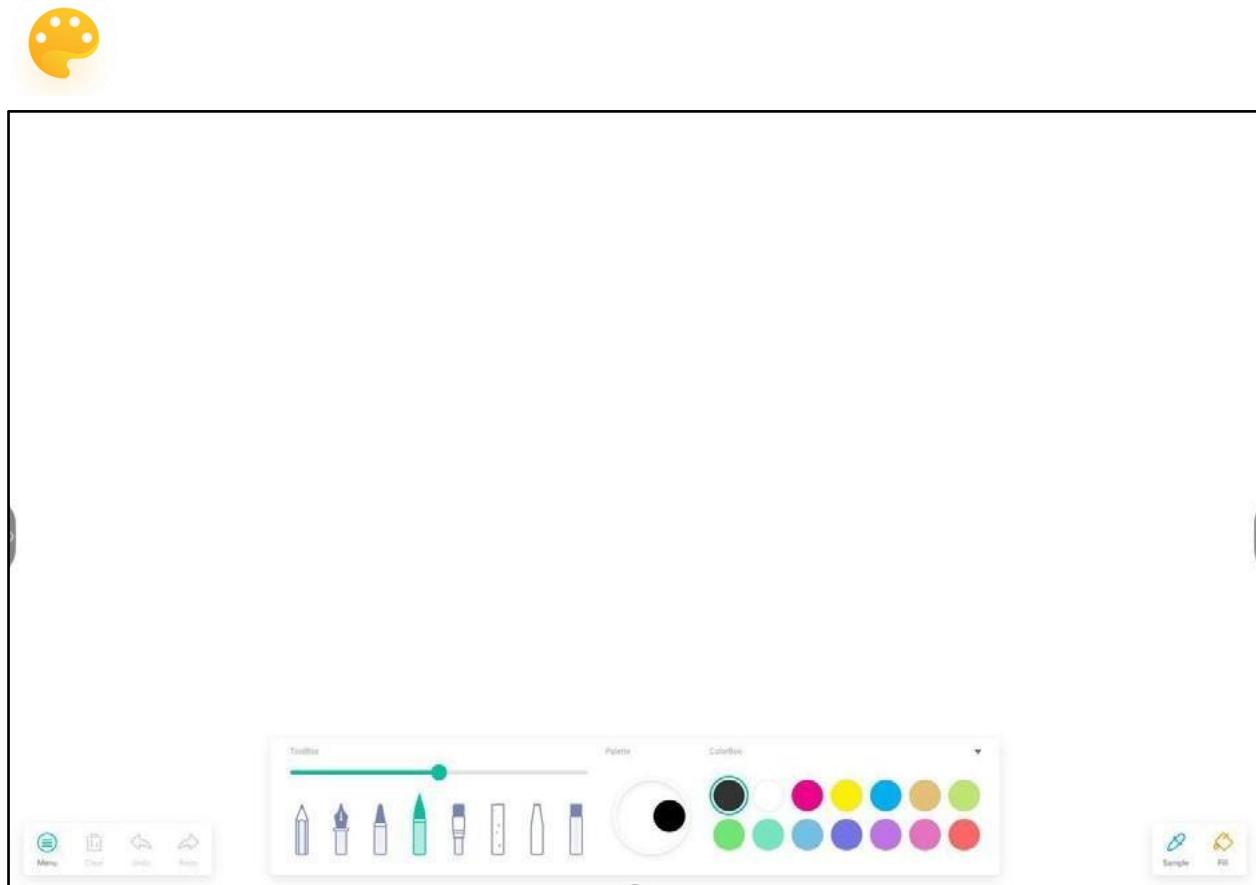


4.1.10 GUARDE SUS ARCHIVOS EN DIFERENTES SITIOS:

Pulse en QR para generar un código de descarga del lienzo actual o en Menú>Almacenamiento en la nube>Su cuenta para almacenar el lienzo en su cuenta de la nube.



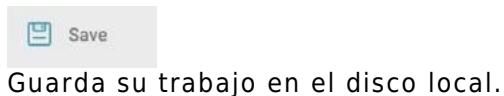
4.2. PALETA



4.2.1. MENÚ



4.2.1.1 GUARDAR



4.2.1.2 IMPORTAR



Puede importar imágenes para utilizar como lienzo.



4.2.1.3 COMPARTIR



Le genera un QR para compartir el resultado.



4.2.1.4 SALIR



Salir de la app.

4.2.2 BORRAR



Borra todo el lienzo

4.2.3. DESHACER

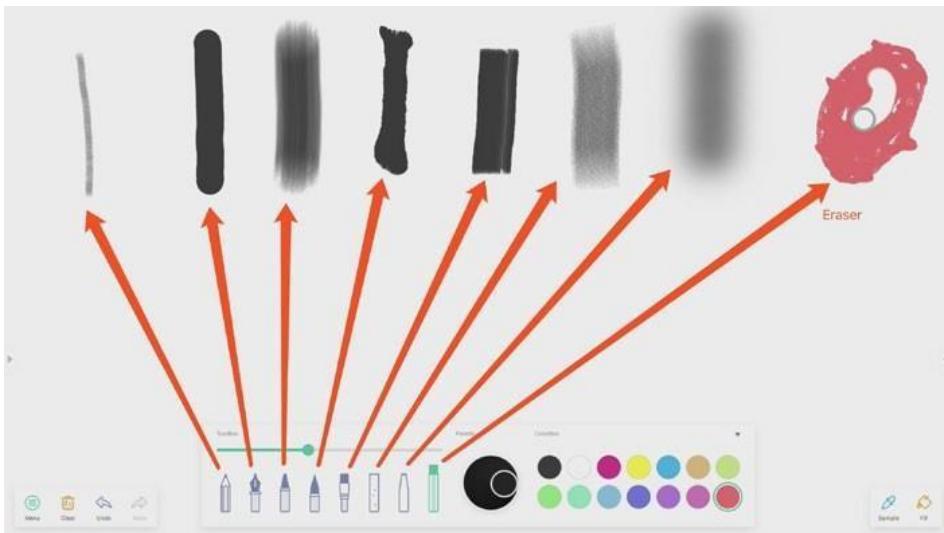


4.2.4 REHACER

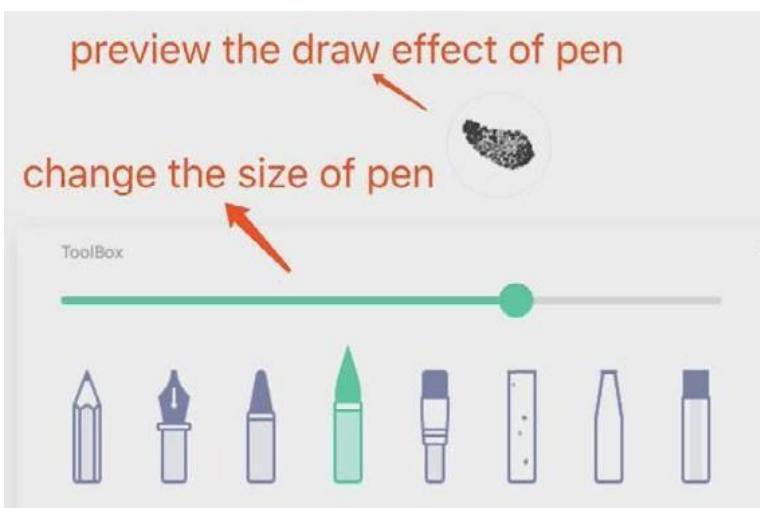


4.2.5 PLUMAS





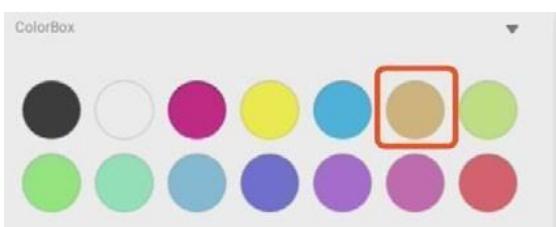
4.2.6 GROSOR DE LA PLUMA

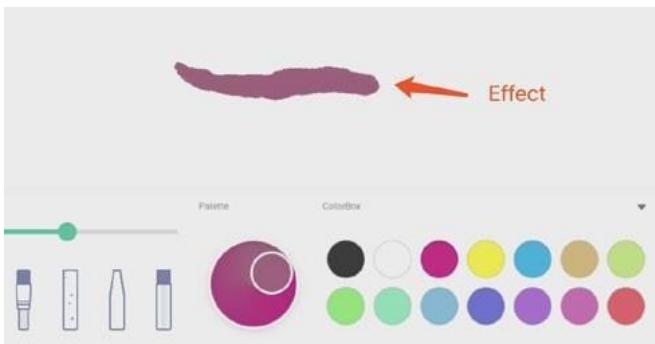


4.2.7 PALETA



Pulse en un color preestablecido o configure el suyo pulsando en un color similar al que desea y gire la rueda.





4.2.8 OCULTAR O MOSTRAR CAJA DE HERRAMIENTAS



4.2.9 MUESTRA



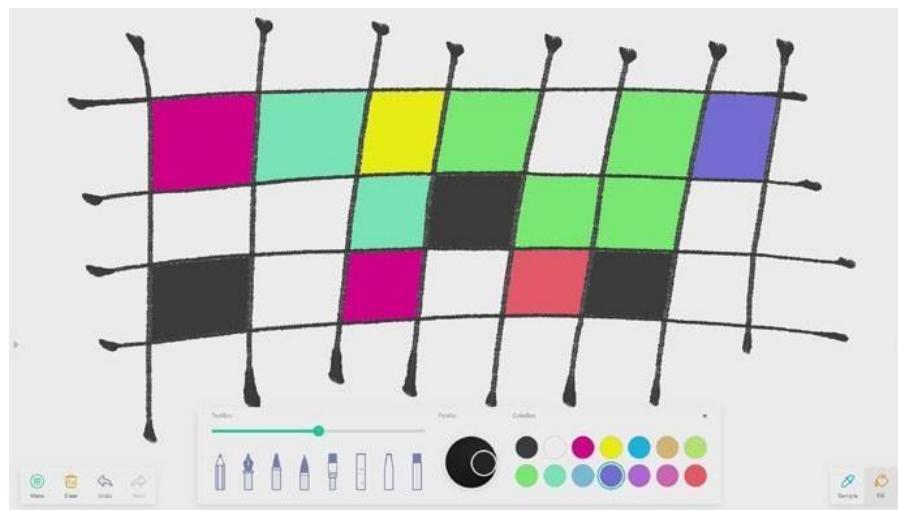
Selecciona un color de lo que se muestra en pantalla.

4.2.10 LLENAR

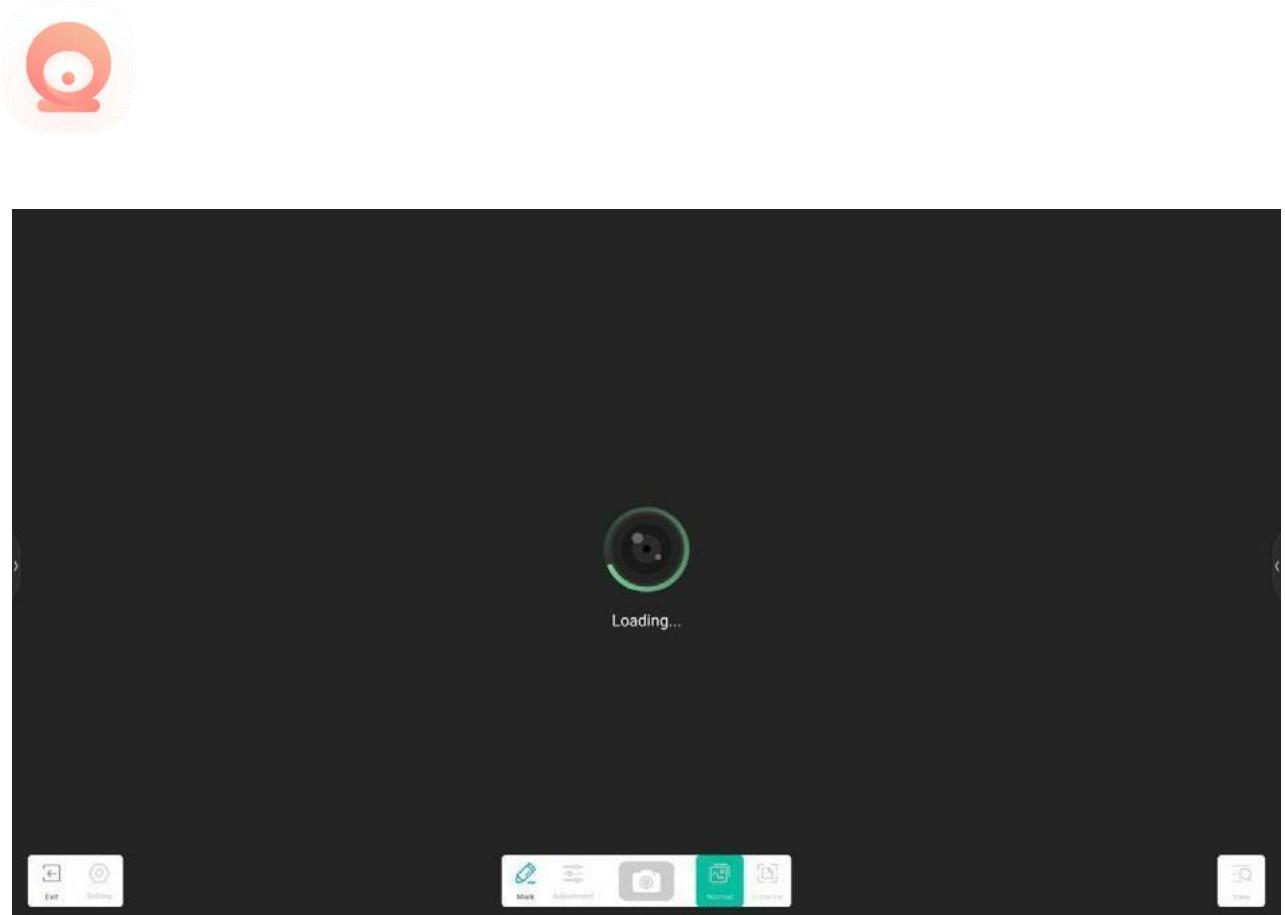


Fill

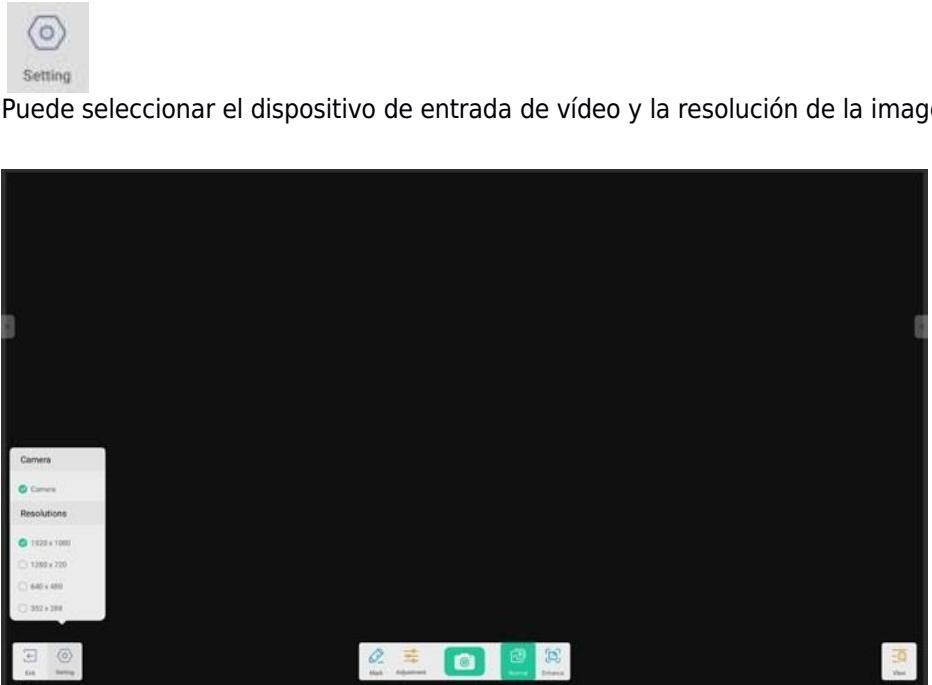
Rellena secciones detectadas por el sistema.



4.3 CÁMARA



4.3.1 CONFIGURACIÓN



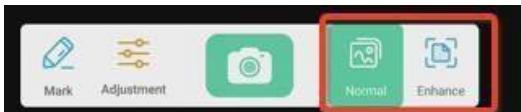
4.3.2 MARCAR

Le permite dibujar sobre la imagen. Es como el modo Marcar de herramientas.

4.3.3 FOTO TOMADA

Tome una foto con  y a continuación la podrá visualizar. Si desea realizar otra pulse en 

4.3.4 MODO DE VISTA PREVIA



4.3.4.1 MODO DE IMAGEN

Haga clic en 'Normal' para cambiar al modo de imagen. Es el modo de vista previa normal por defecto sin ningún efecto.

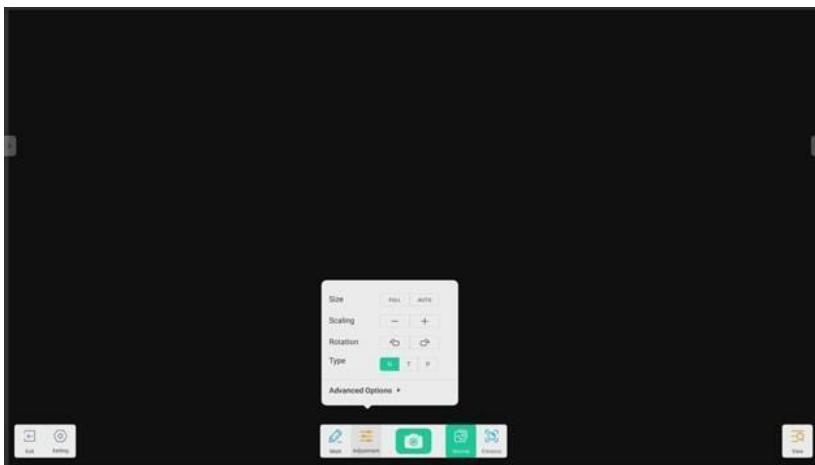
4.3.4.2 MODO DE TEXTO

Haga clic en 'Mejorar' para cambiar al modo de imagen. Es el modo de vista previa normal por defecto sin ningún efecto.

4.3.5 AJUSTES DE LA IMAGEN



Puede escoger el tamaño de esta, la escala, la rotación y opciones avanzadas.



4.3.5.1 TIPO

Haga clic en el tipo N, cambie al tipo Normal.

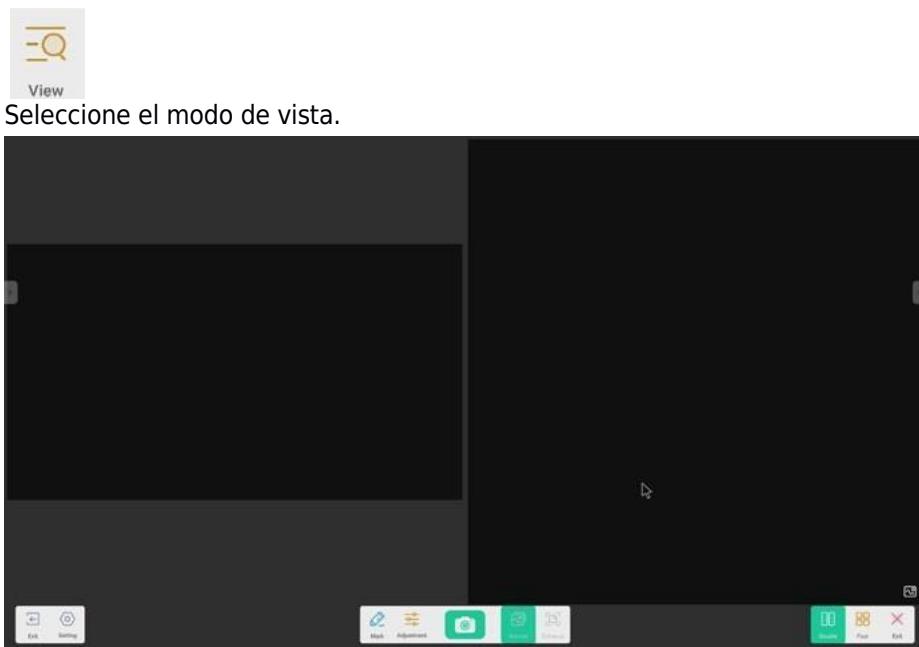
Haga clic en el tipo T, cambie al tipo de texto, reduzca el uso del color y mejore la calidad de visualización del texto.

Haga clic en el tipo P, cambie al tipo de imagen, reduzca el contraste y aumente la saturación para mejorar la calidad de visualización de la imagen.

4.3.5.2 OPCIONES AVANZADAS

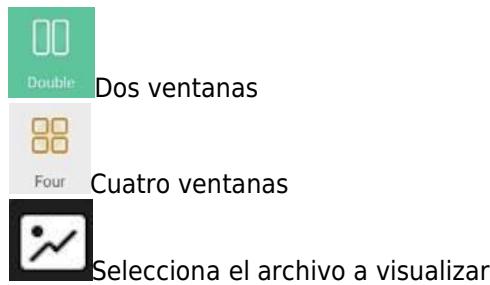
Ajuste el brillo, el contraste, la saturación y la nitidez.

4.3.6 VISTA



Seleccione el modo de vista.

4.3.6.1 FOTOS MÚLTIPLES



4.3.7 SALIR



4.4 FINDER



4.4.1 DISPOSITIVO DE ALMACENAMIENTO

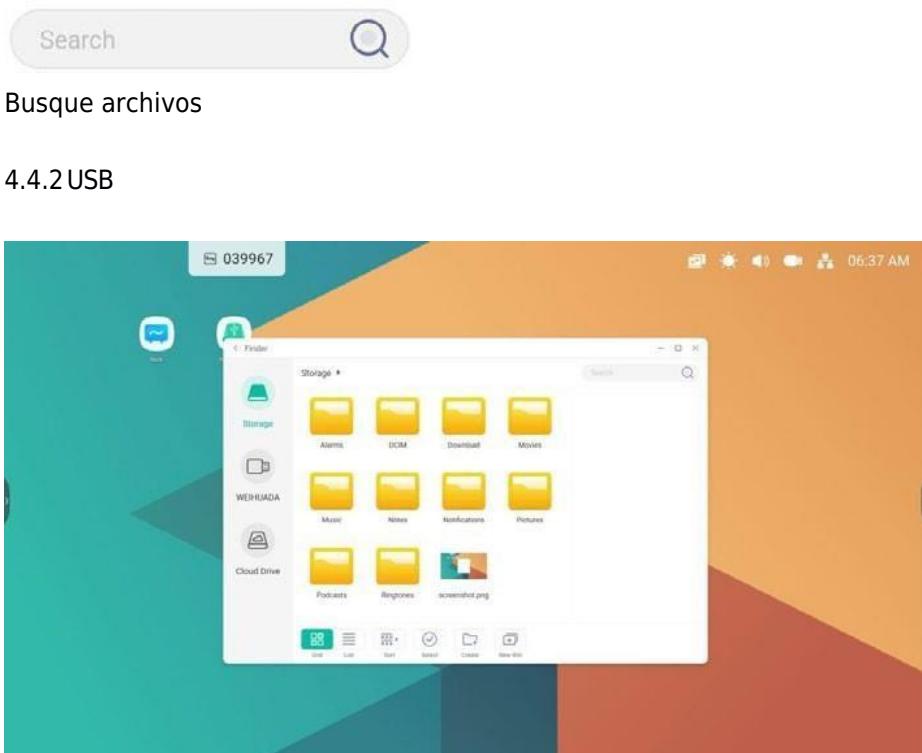


Puede seleccionar el dispositivo de almacenamiento (1)

4.4.1.1 ATRÁS

«
Vuelve a la página anterior

4.4.1.2 BUSCAR



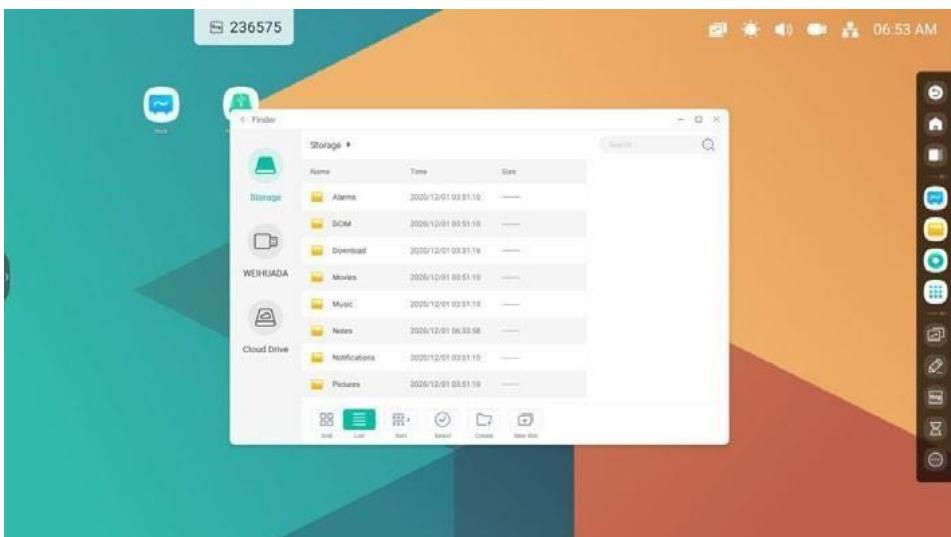
Puede insertar una unidad de almacenamiento externa como puede ser un USB

4.4.3 VISTA DE CUADRÍCULA



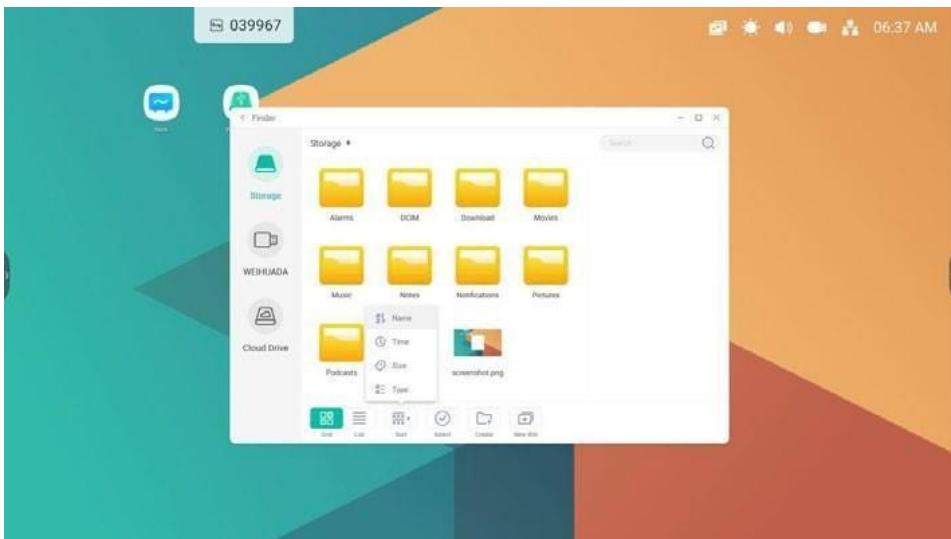
Grid

4.4.4 VISTA DE LISTA



List

4.4.5 CLASIFICAR



Puede clasificar los archivos por nombre, fecha y tipo.

4.4.6 SELECCIONAR



Con el botón Select entrará en el modo de selección y pulsando en Select all lo seleccionará todo.



Pulse en Cancel para cerrar el modo.

4.4.6.1 COPIAR



Copia el fichero al portapapeles

4.4.6.2 PEGAR



Pega el fichero del portapapeles

4.4.6.3 CORTAR



Corta el fichero: cuando se pegue se desplazará a la ubicación de pegado desapareciendo de su ubicación primitiva.

4.4.6.4 BORRAR



Borra el fichero seleccionado

4.4.6.5 RENOMBRAR



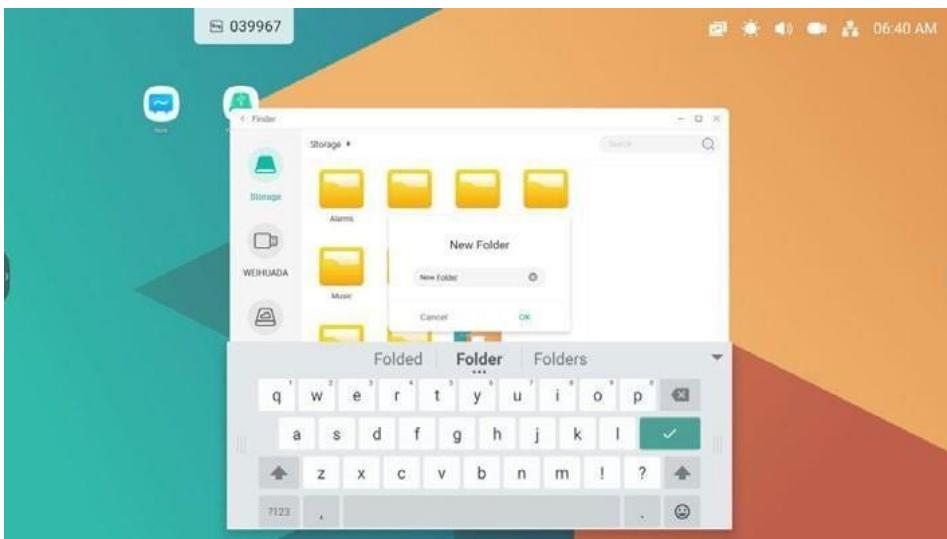
Puede cambiar el nombre del fichero seleccionado.

4.4.6.6 ENVIAR



Permite enviar por correo o crear un acceso directo al archivo

4.4.7 NUEVA CARPETA

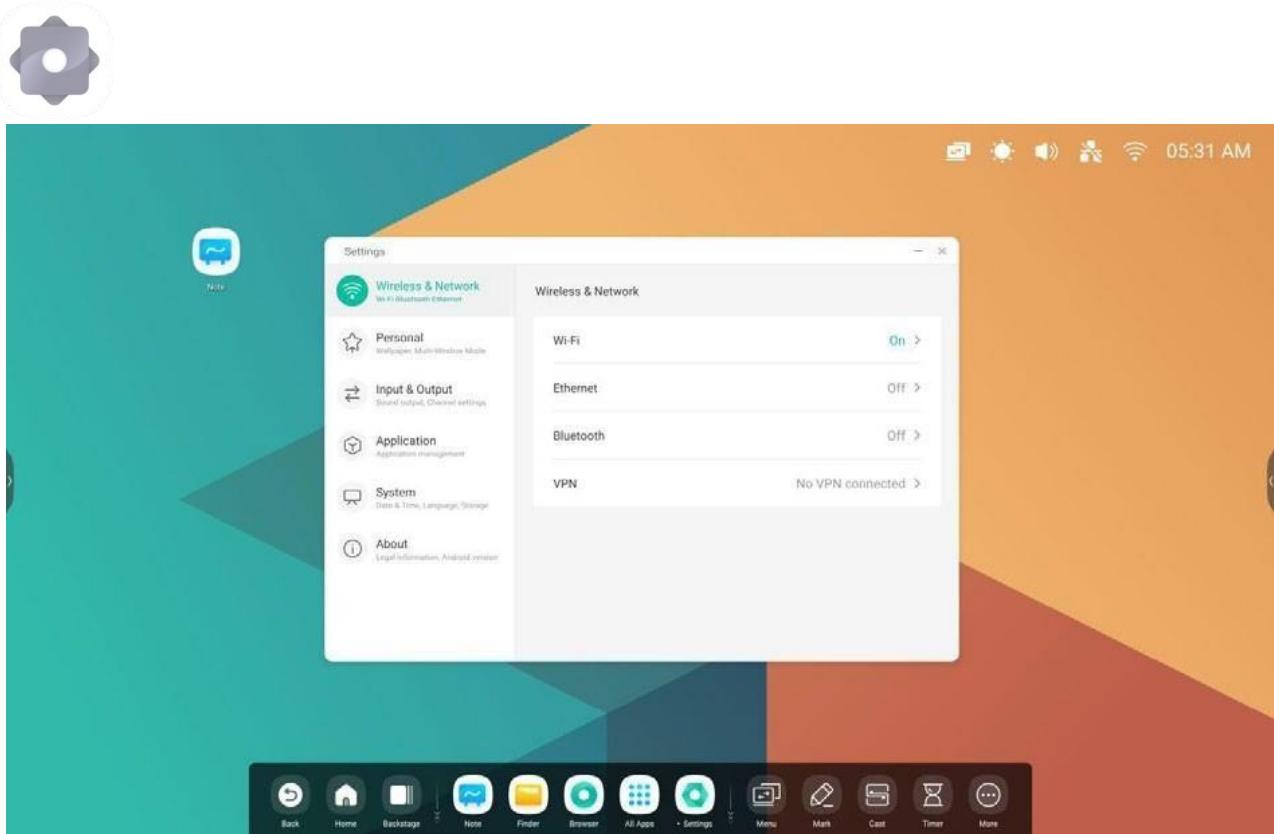


Haga clic en "Nueva carpeta" para crear una nueva carpeta en el directorio actual.

4.5 NAVEGADOR BASADO EN CHROME



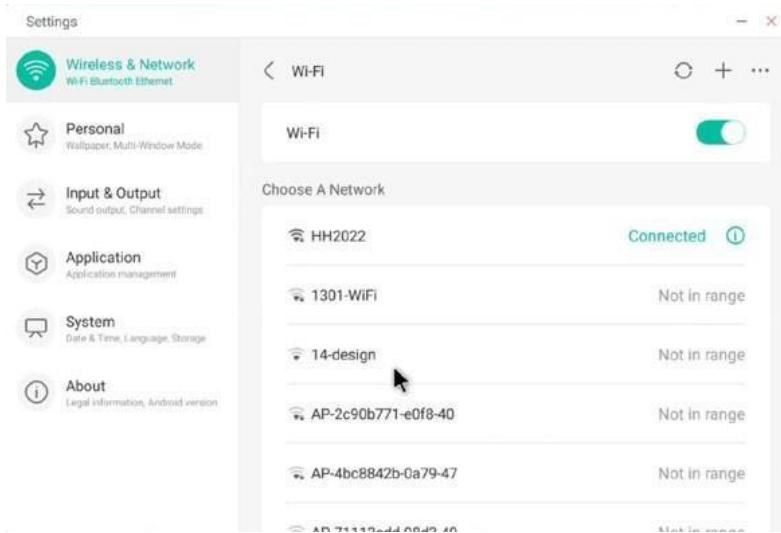
4.6 AJUSTES



4.6.1

4.6.1.1 WIFI

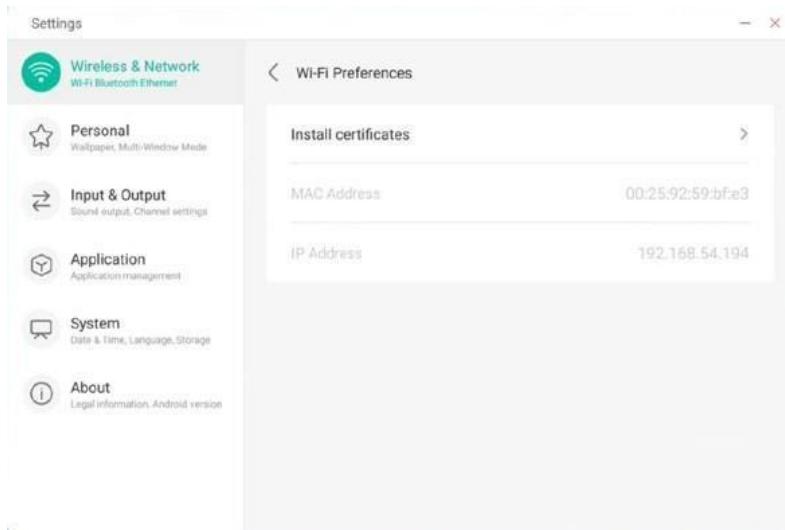
Puede conectarse a una red Wifi



Pulse en  para configurar manualmente una Wifi.

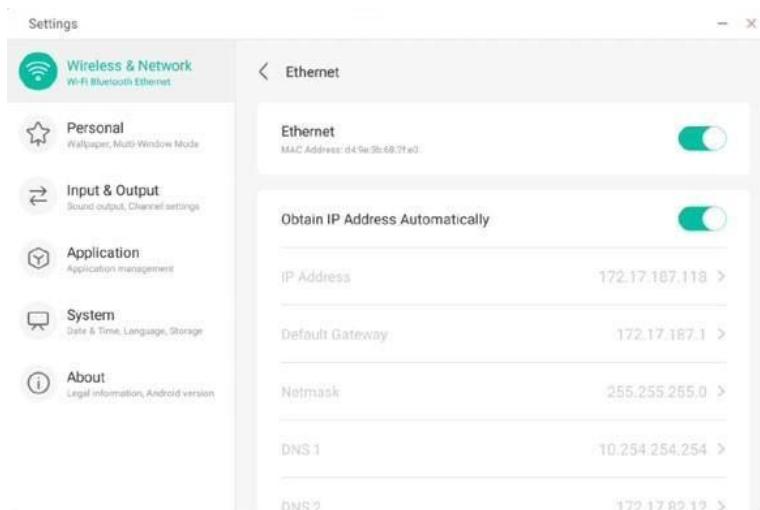


Además, puede hacer clic en  para ver su dirección Wi-Fi e instalar certificados.



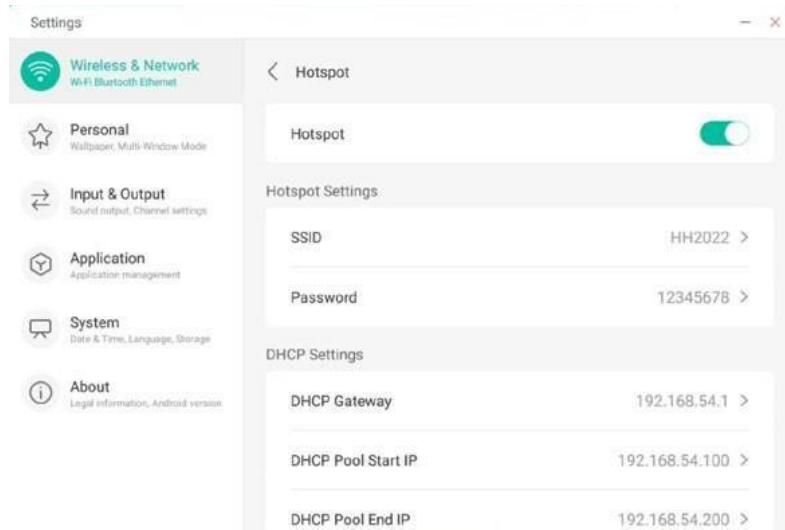
4.6.1.3 ETHERNET

Simplemente conecte un cable ethernet y active el modo ethernet.



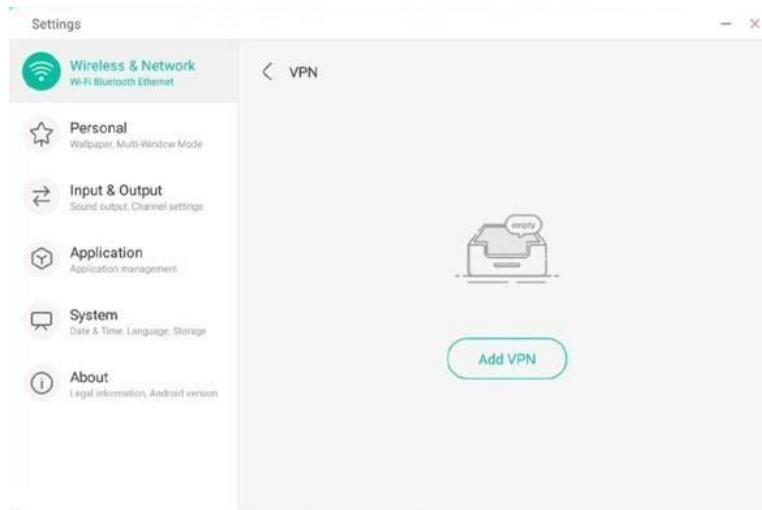
4.6.1.3 PUNTO DE ACCESO (HOTSPOT)

Puede crear un punto de acceso Wifi para usar el panel como extensor de la red Wifi a la que está conectado.



4.6.1.4 VPN

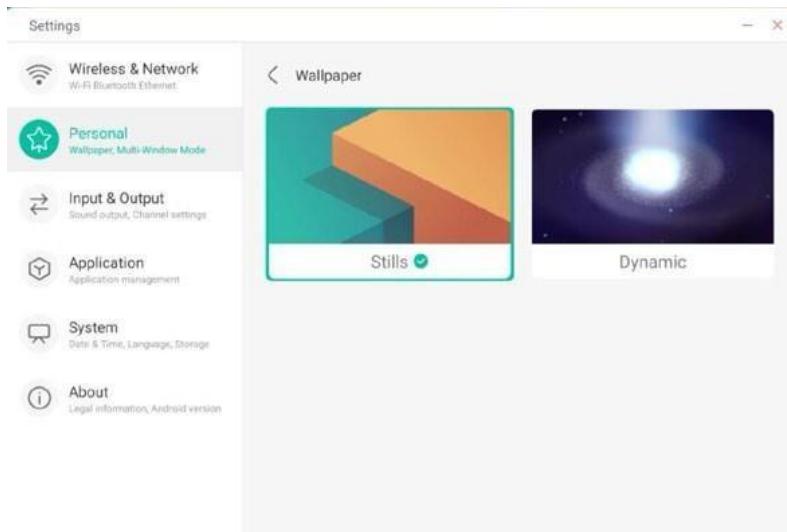
Puede agregar una conexión VPN de forma manual a través de configuración o instalando la aplicación de su proveedor de VPN



4.6.2 PERSONALIZAR

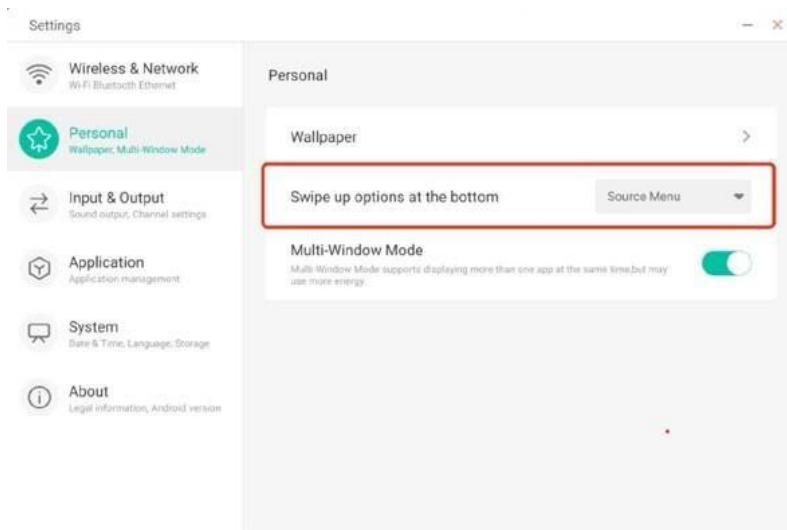
4.6.2.1 FONDO DE PANTALLA

Puede escoger entre fondos de pantalla estáticos o dinámicos, los cuales tendrán efectos de movimiento.

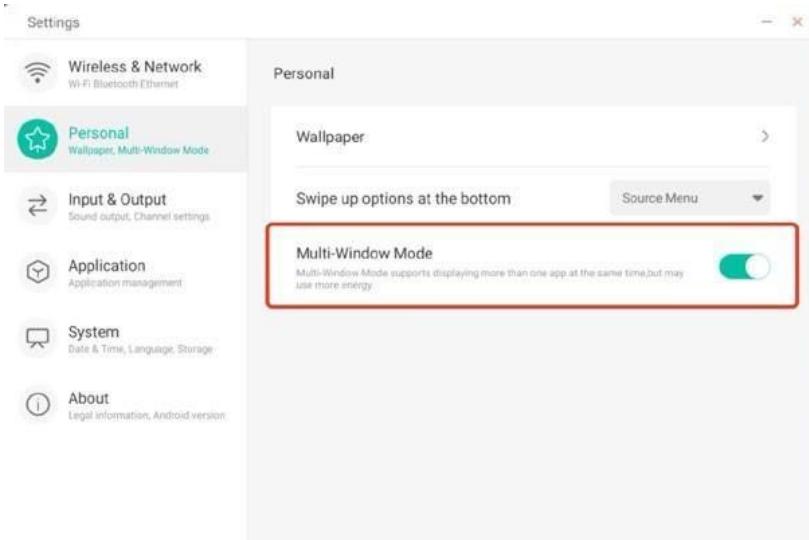


4.6.2.2 DESLIZAR HACIA ARRIBA LAS OPCIONES EN LA PARTE INFERIOR

Puede configurar qué ventana se muestra al deslizar de abajo a arriba en la pantalla



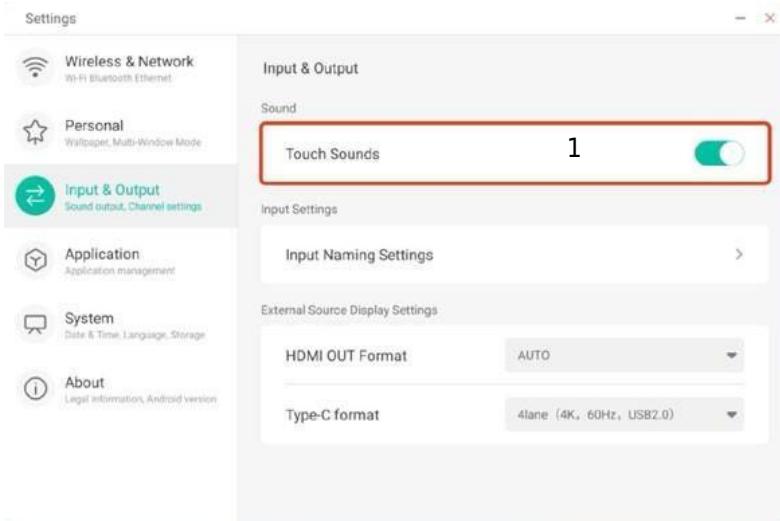
4.6.2.3 MODO WINDOWS



4.6.3 FUENTES

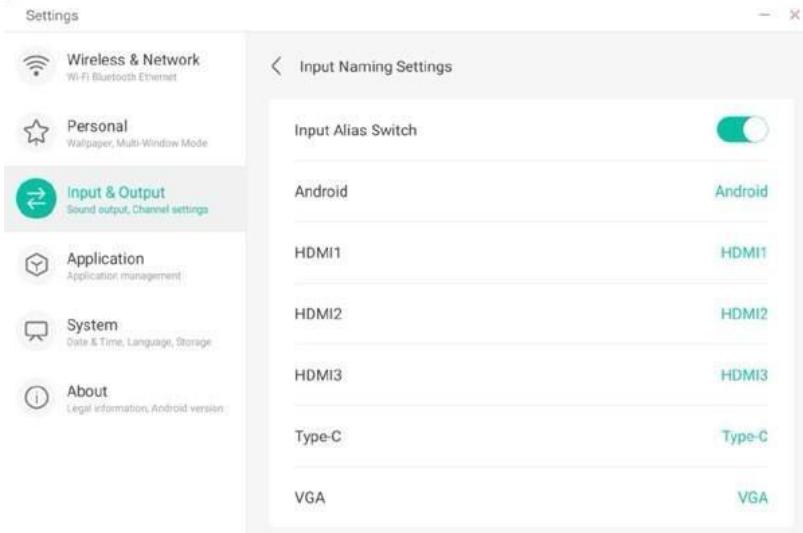
4.6.3.1 SONIDO DE CONTACTO

Puede configurar el sonido de las teclas del teclado virtual (1)



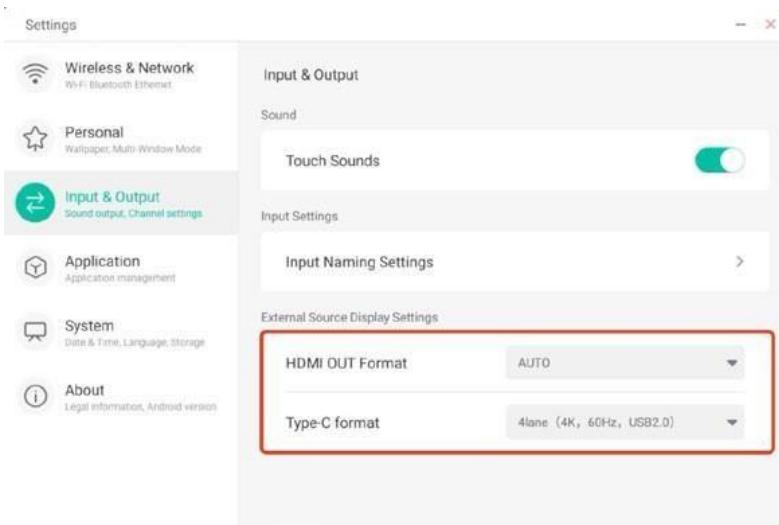
4.6.3.2 CONFIGURACIÓN DE NOMBRES DE ENTRADA

Puede personalizar el nombre con el que se muestran las entradas de video/audio cuando pulsa en Input.



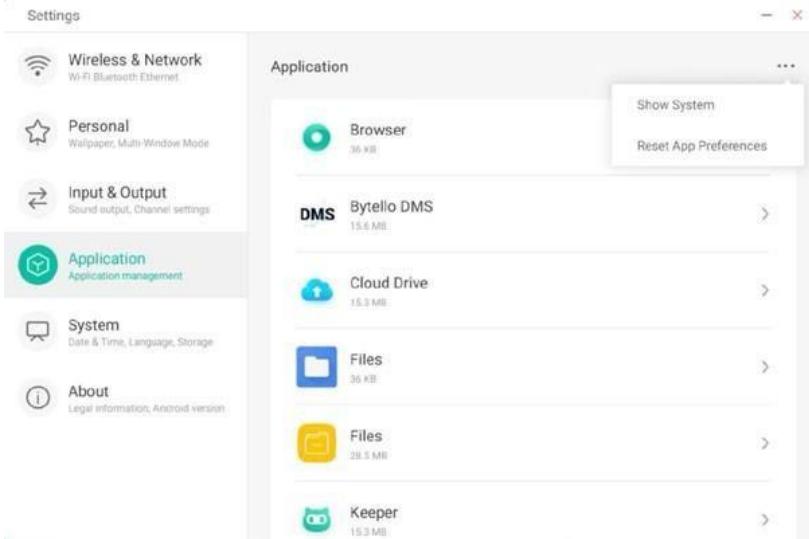
4.6.3.3 CONFIGURACIÓN DE VISUALIZACIÓN DE FUENTE EXTERNA

Puede establecer el formato de HDMI y Tipo C.



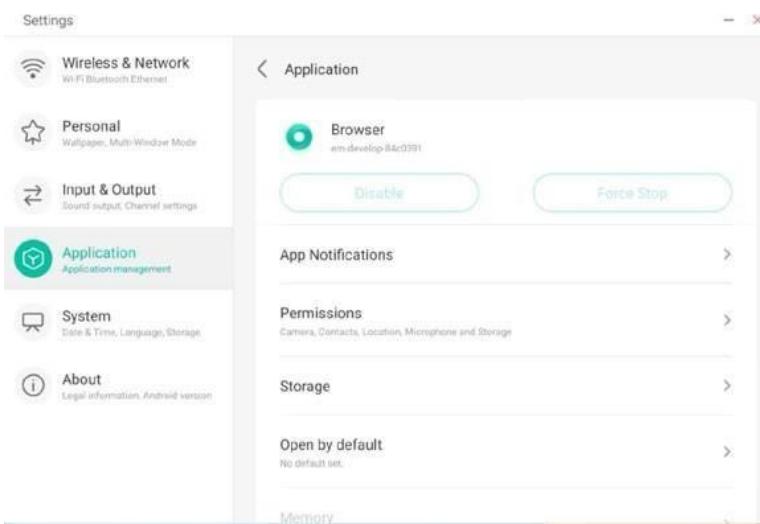
4.6.4 APLICACIONES INSTALADAS

Aquí puede visualizar las aplicaciones instaladas. Si pulsa en los tres puntos ... puede habilitar la opción de ver aplicaciones internas del sistema y resetear las preferencias de las apps (permisos, etc...)



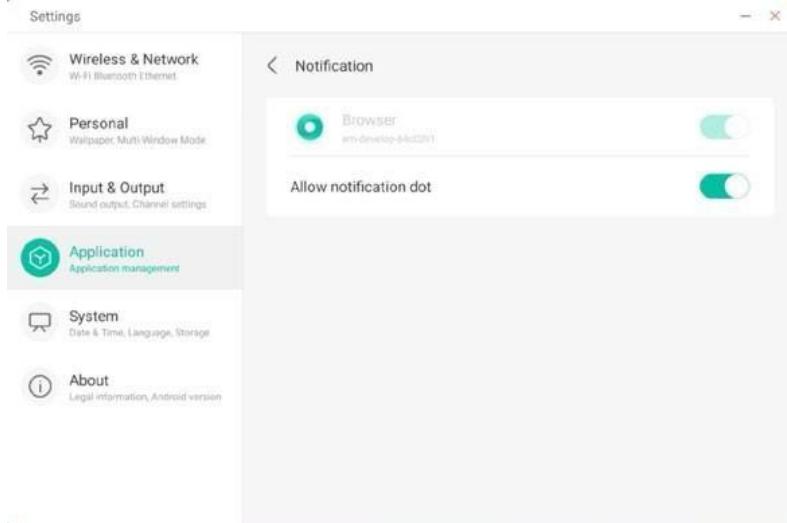
4.6.4.1 INFORMACIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN

Desde aquí puede gestionar las opciones de la aplicación como permisos, notificaciones, almacenamiento, archivos que abre de forma predeterminada, forzar la detención si la app falla, desinstalarla...



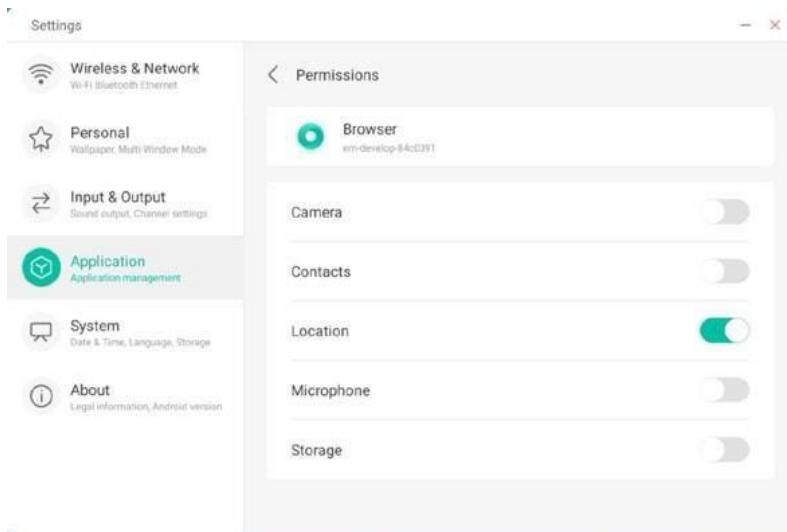
4.6.4.2 NOTIFICACIONES

Puede configurar las notificaciones de la app.



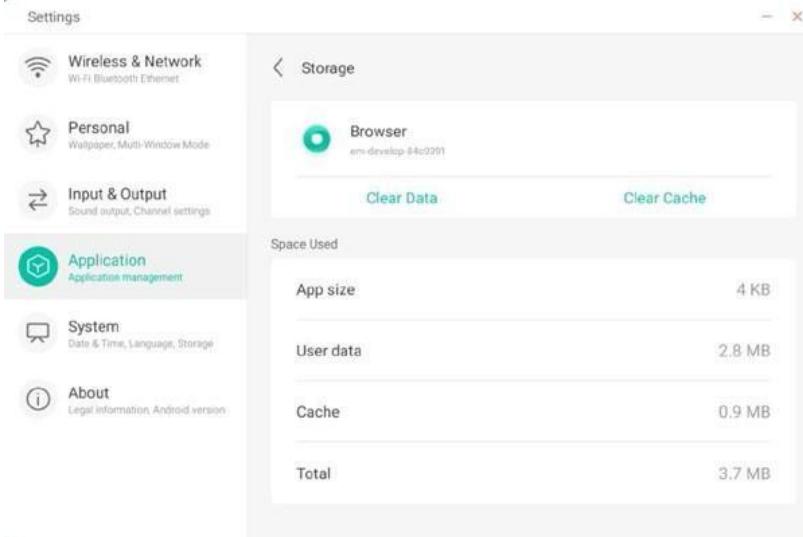
4.6.4.3 PERMISOS

Desde aquí puede configurar los permisos de la aplicación en cuestión.



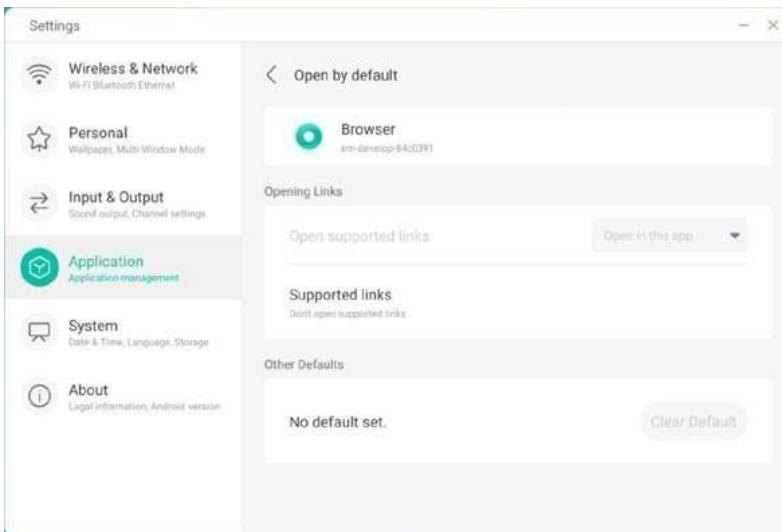
4.6.4.4 ALMACENAMIENTO

Puede borrar los datos de uso de la app y la caché de la misma así como ver el tamaño de esta, el peso de los datos de uso, la caché, el total...



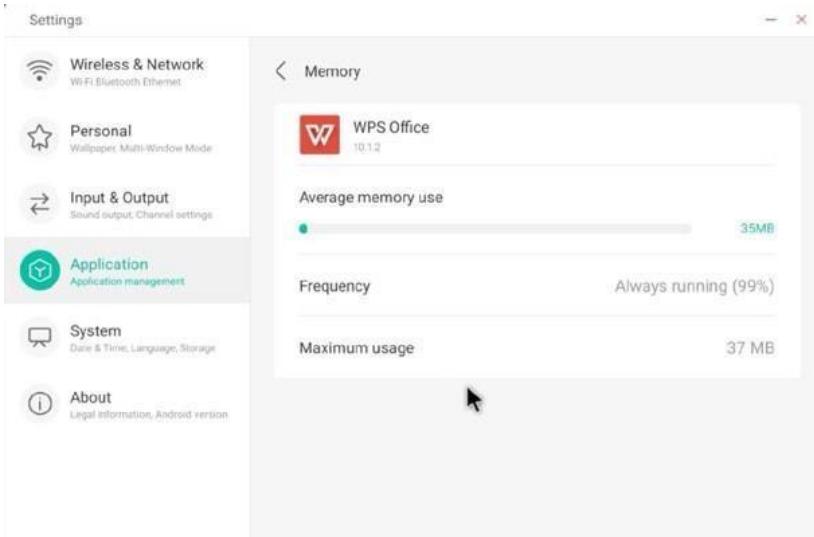
4.6.4.5 APLICACIÓN PREDETERMINADA

Puede configurar la aplicación como predeterminada para determinadas acciones.



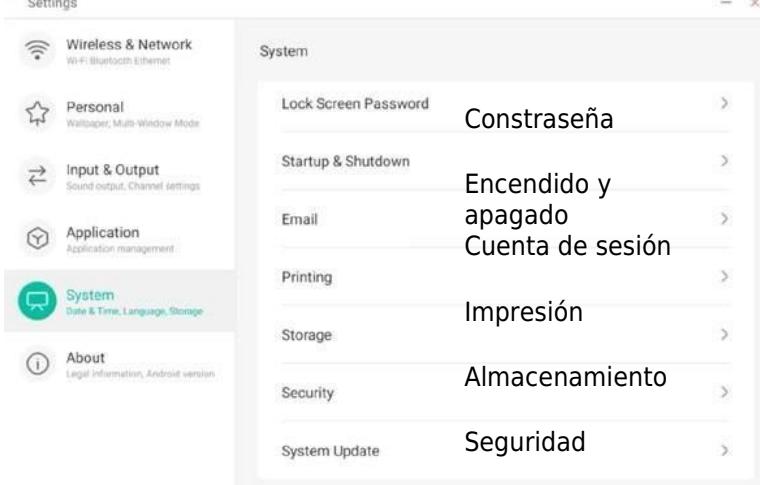
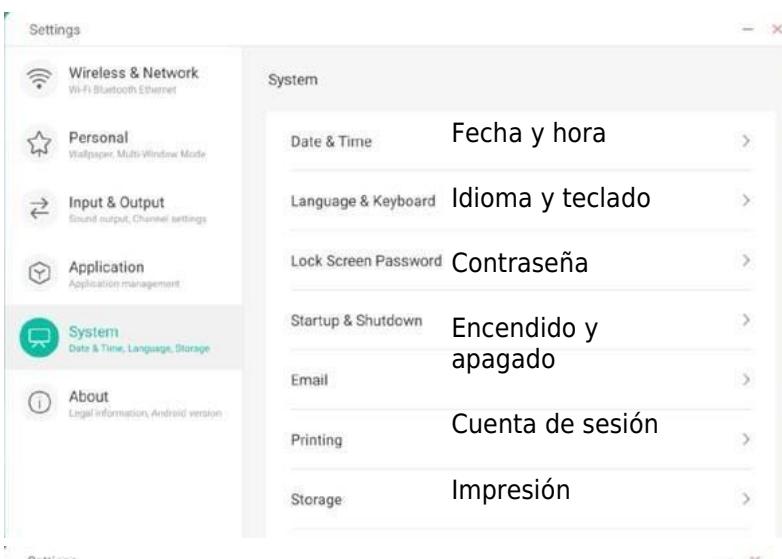
4.6.4.5 MEMORIA

Puede ver el uso de memoria de su aplicación, incluido el uso promedio de memoria, la frecuencia de uso y el uso máximo.



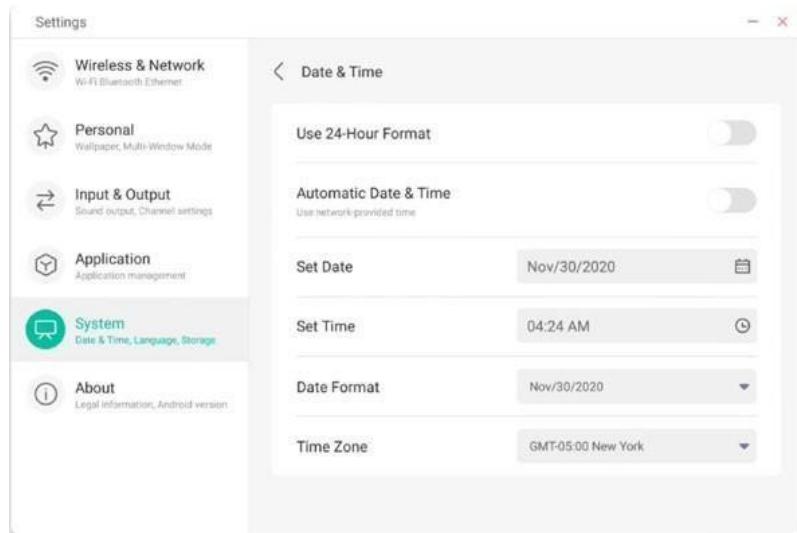
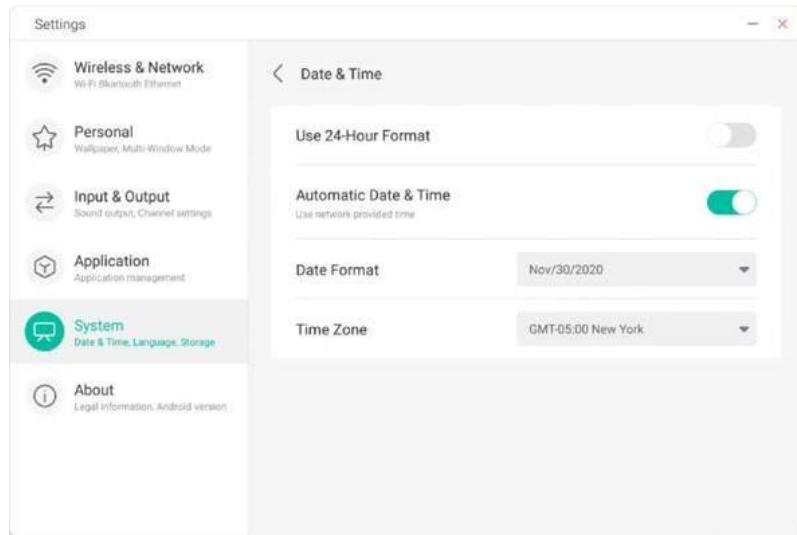
4.6.5 SISTEMA

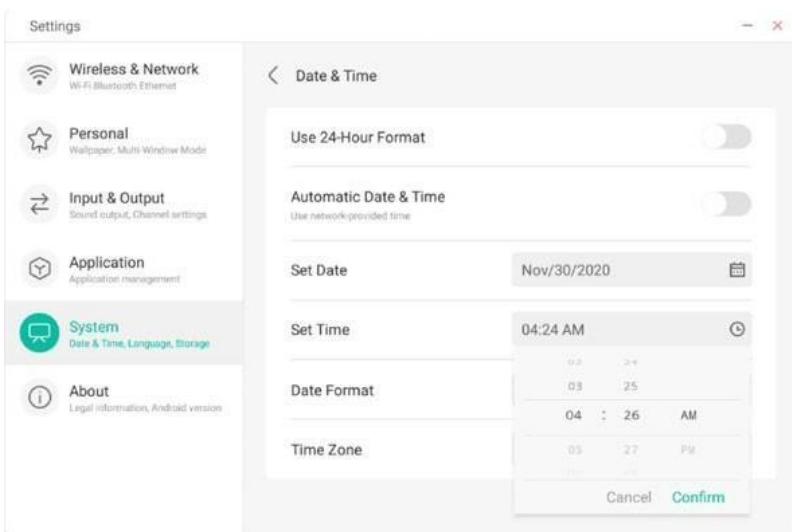
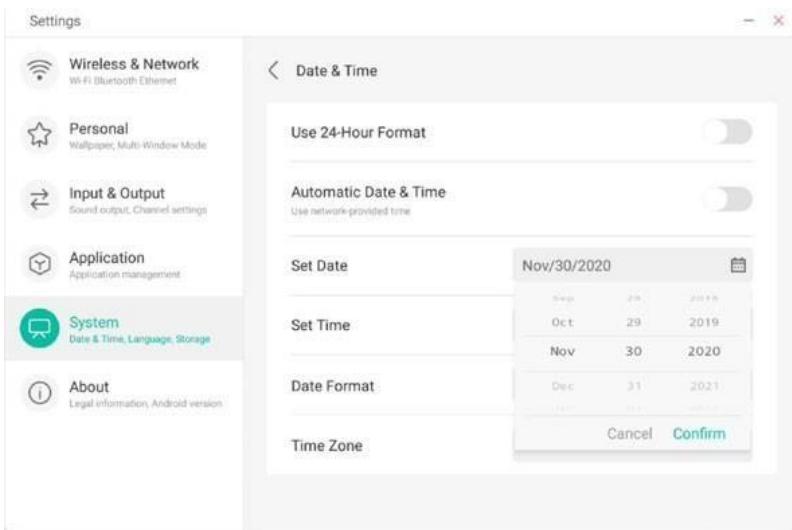
Puede configurar los ajustes típicos de sistema que se ajustan siempre al empezar a usarlo.



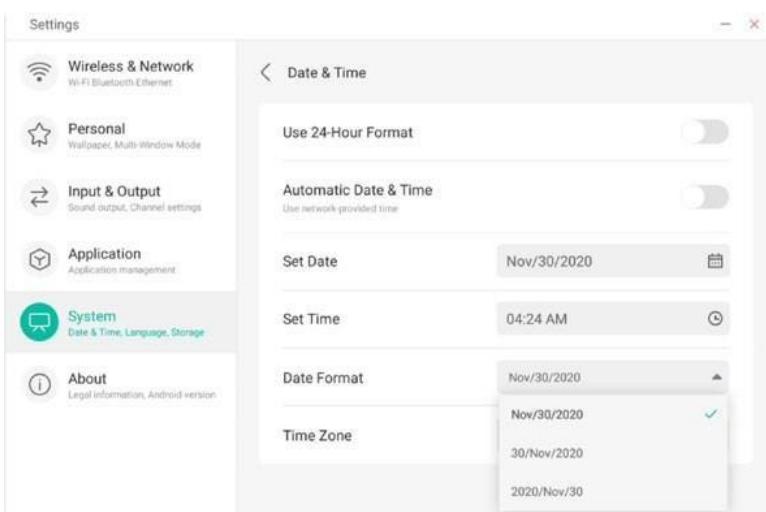
4.6.5.1 FECHA Y HORA

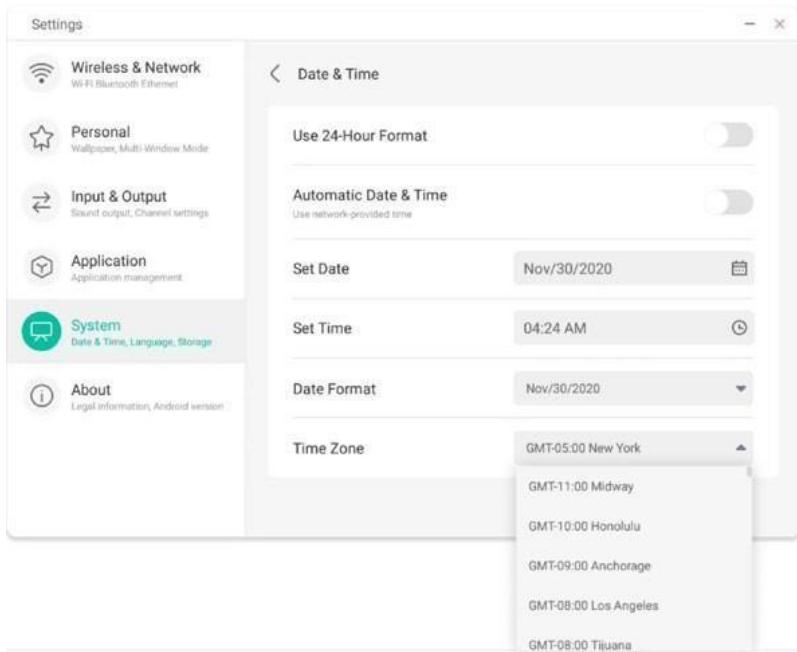
Puede configurar el formato de la fecha y la hora y la zona horaria (si tiene activadas la fecha y hora automáticas) o insertar Ud. mismo la fecha y la hora actuales.





Puede establecer tres formatos de fecha, como mes/día/año, día/mes/año, año/mes/día





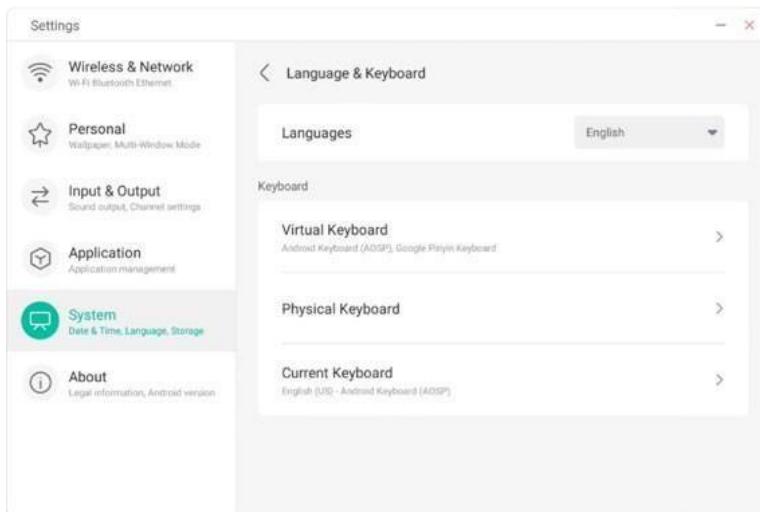
4.6.5.2 IDIOMA Y TECLADO

Puede configurar el idioma del sistema.

Desde aquí puede establecer los teclados en pantalla predeterminados (si no le gusta el preestablecido puede configurar el Gboard de Google)(1).

Desde aquí se sintoniza el teclado Bluetooth (2).

También puede escoger el idioma del teclado (3).

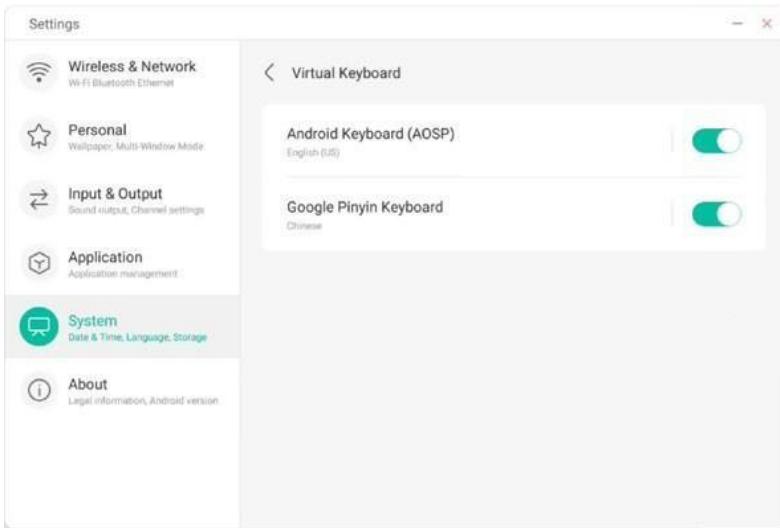


Puede activar y desactivar los diferentes teclados en pantalla instalados.

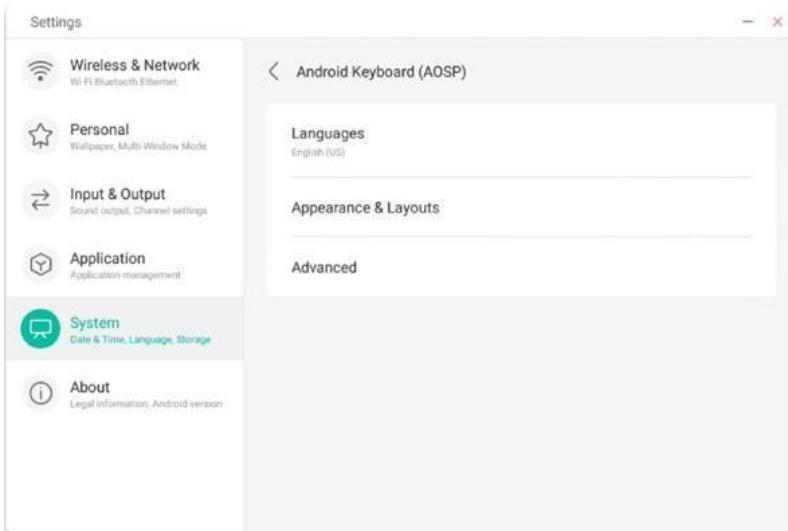
1

2

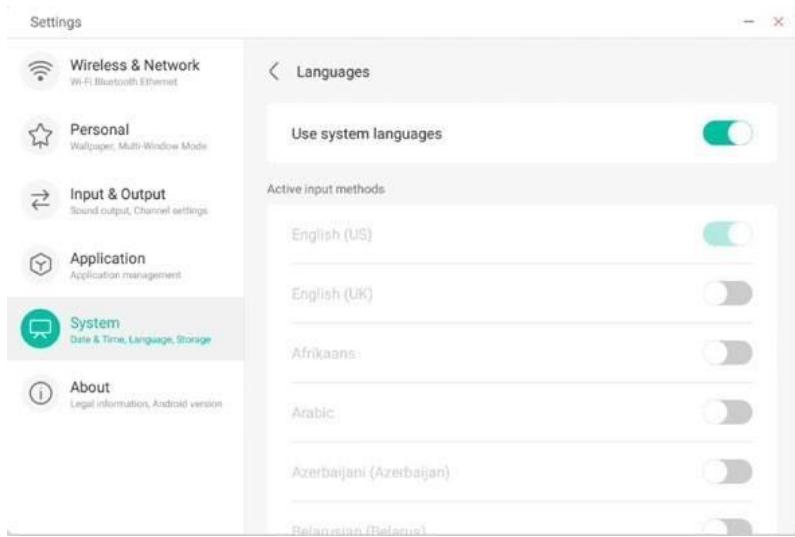
3



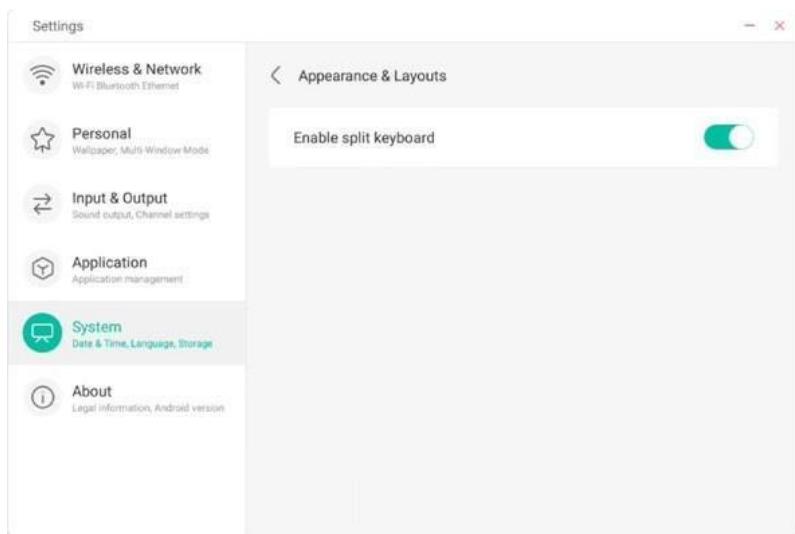
El Teclado de Android permite configurar su idioma, apariencia y ajustes avanzados.



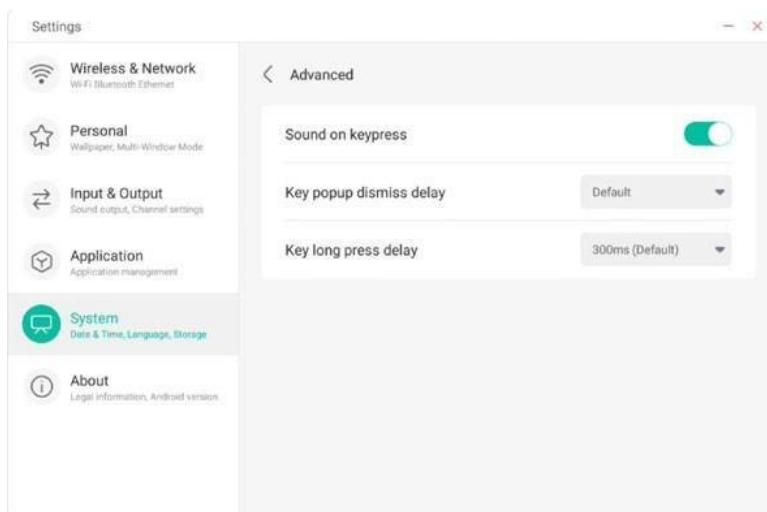
Puede configurar que el Teclado de Android detecte automáticamente el idioma del sistema para aplicarlo al teclado o establecer Ud. el idioma manualmente.



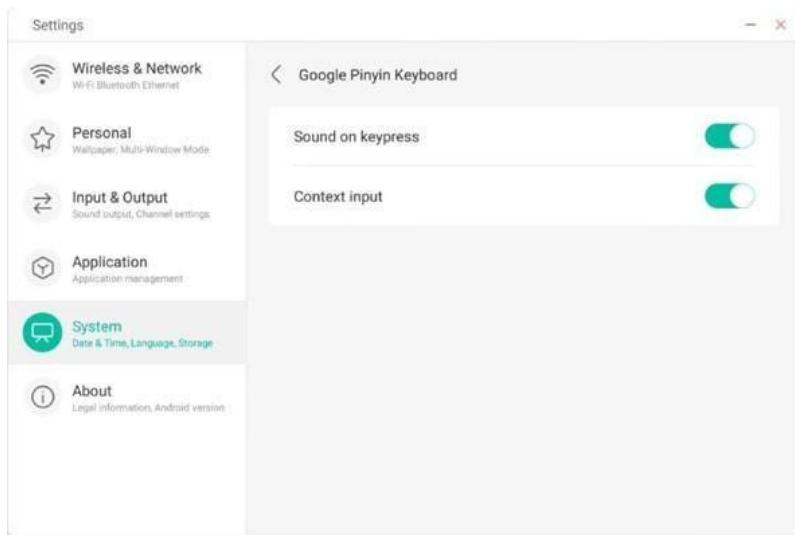
En la apariencia y el diseño, puede configurar si usar el teclado en modo dividido



En Avanzado puede configurar si quiere que suenen las teclas al pulsarlas, el tiempo de retardo para la pulsación larga, etc...

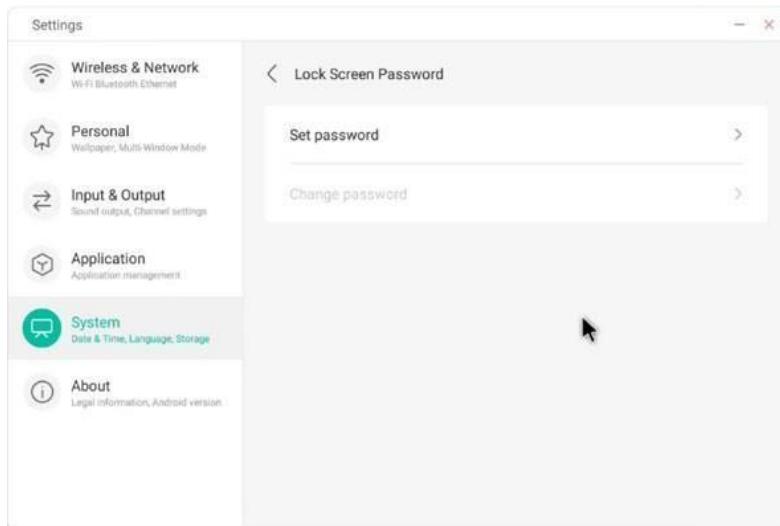


El teclado Google Pinyin tiene muy pocas cosas configurables. El teclado Google Pinyin se puede configurar con sonido de tecla y entrada de asociación

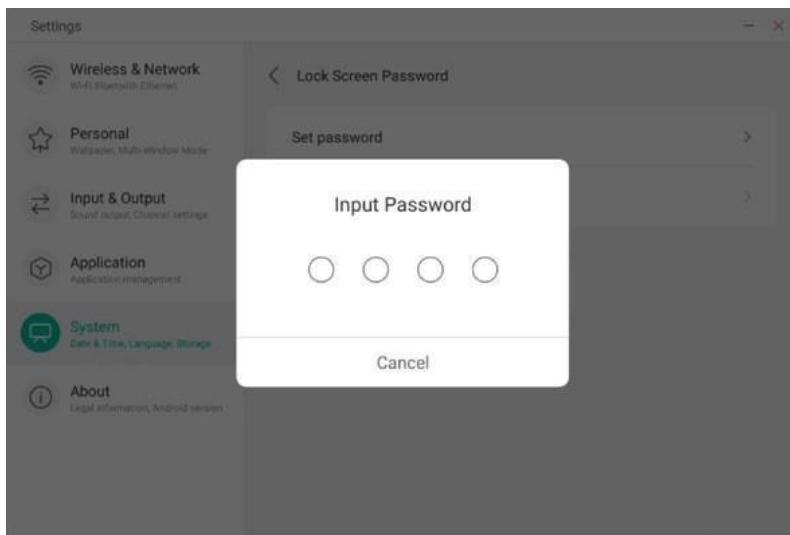


4.6.5.3 CONTRASEÑA DEL PANEL

Puede establecer un password o contraseña para cuando bloquee el panel.
No se recomienda hacer esta configuración sin contactar con el administrador de sistemas en caso de encontrarse en un lugar de múltiples usuarios.

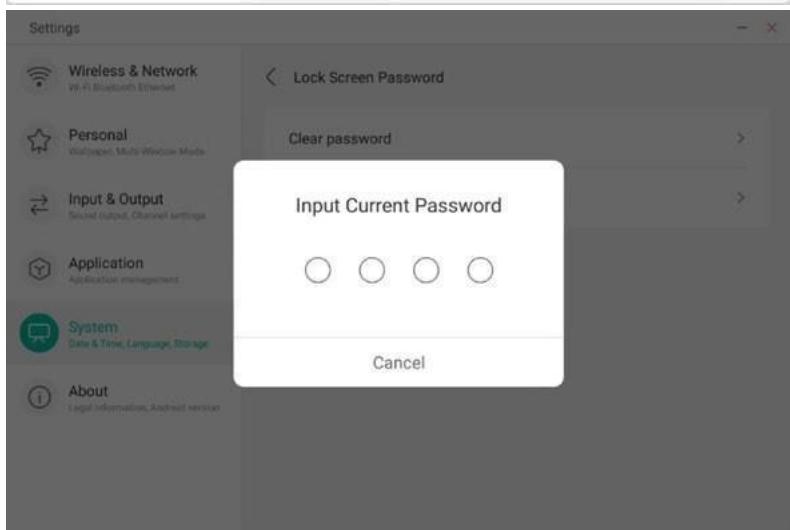
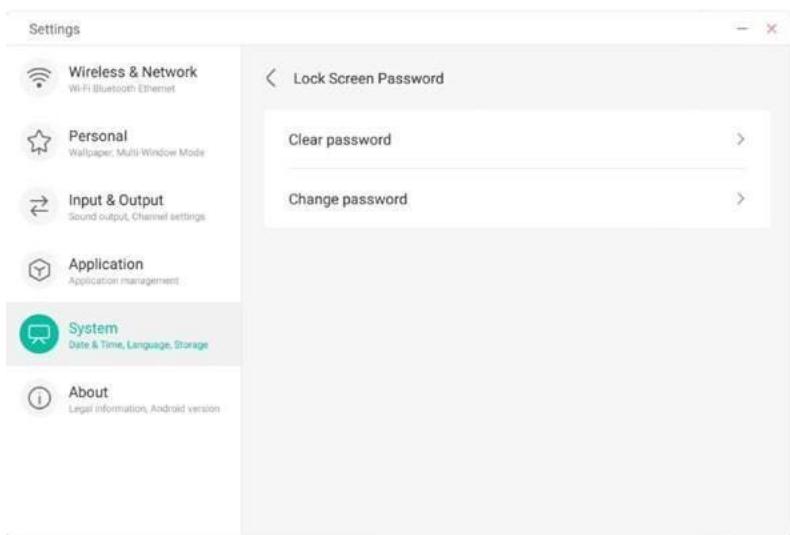


La contraseña de bloqueo de pantalla es de 4 dígitos, debe ingresar la contraseña y confirmar la contraseña para configurar la contraseña de bloqueo de pantalla



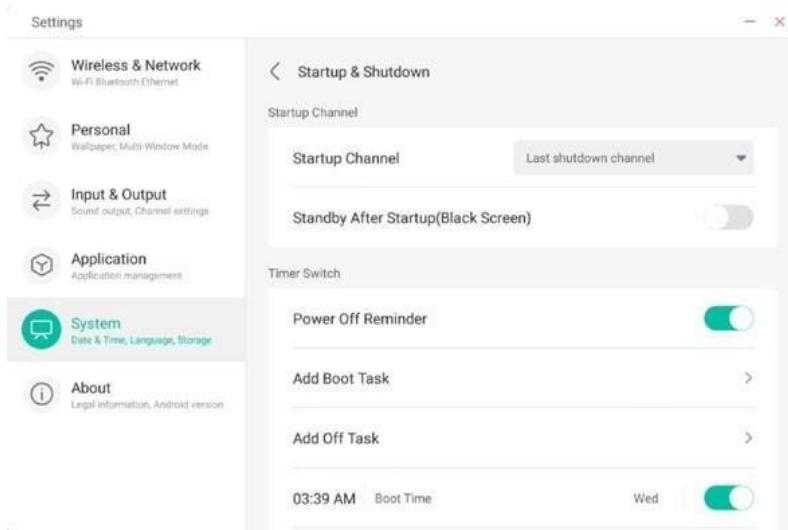
Posteriormente puede borrar y cambiar la contraseña.

AVISO: Para estos pasos es necesario indicar la contraseña establecida.

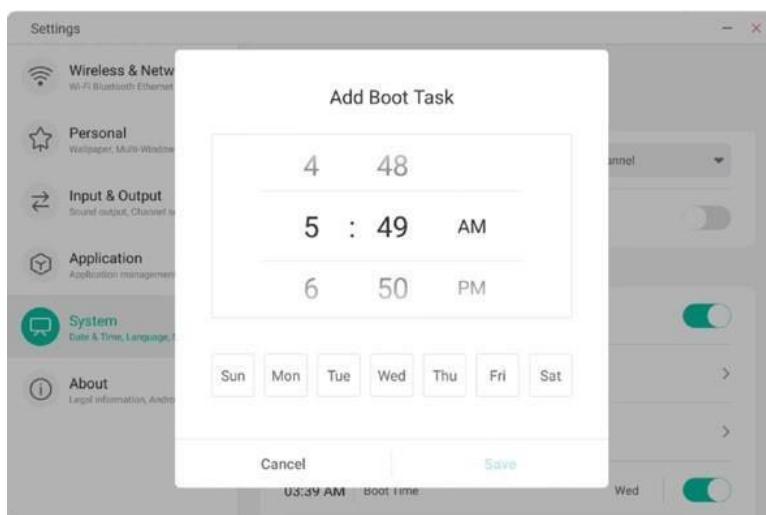


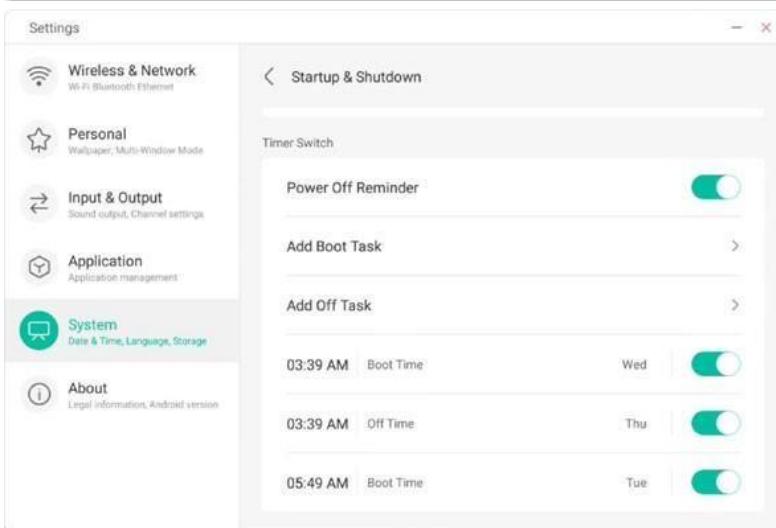
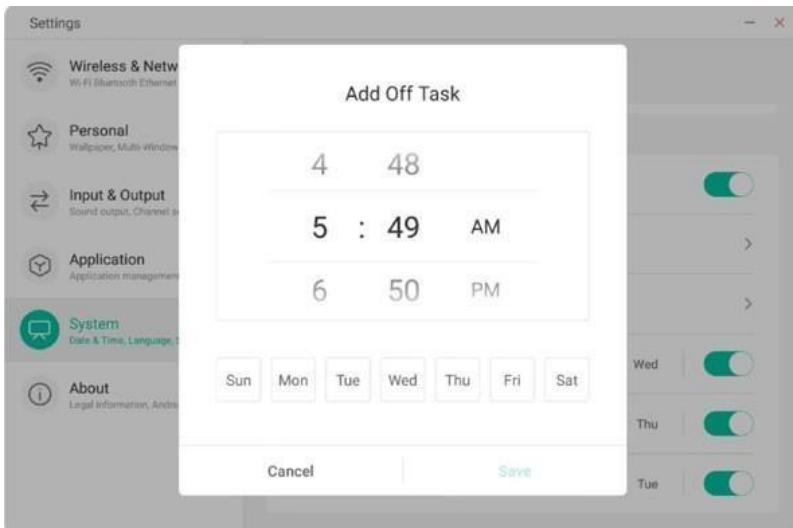
4.6.5.4 ENCENDIDO Y APAGADO

Puede configurar la fuente de entrada que se muestra al arrancar el panel (1), si desea que el panel entre en reposo después de encenderlo (2)...

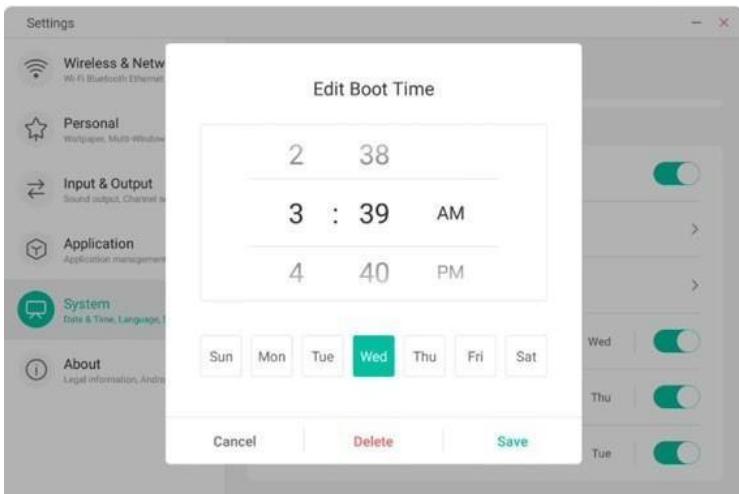


Puede establecer horarios de encendido y apagado del panel.



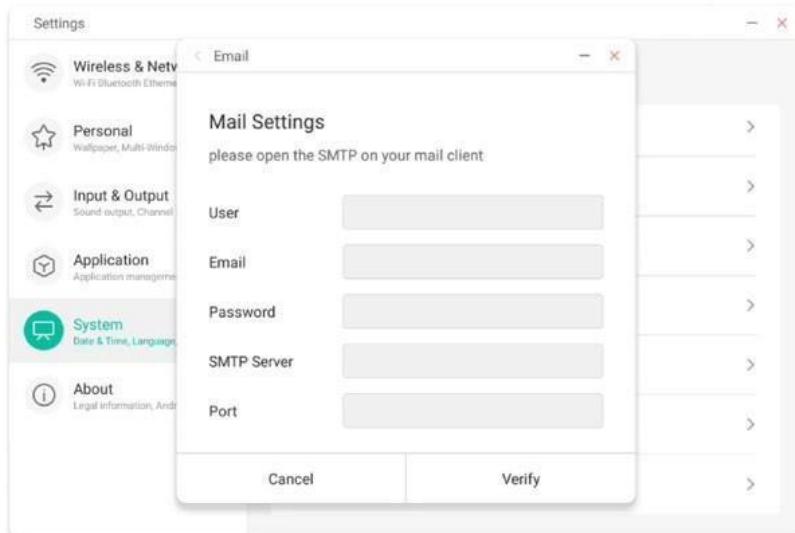


Puede modificar y eliminar estos horarios.



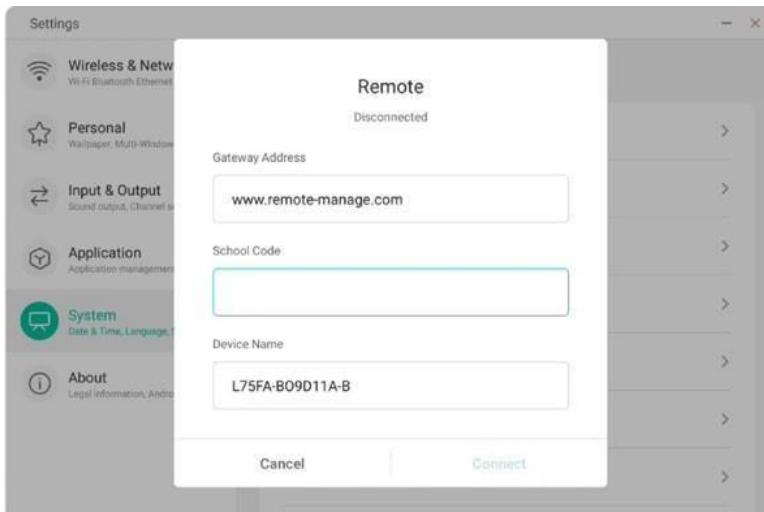
4.6.5.5 CORREO ELECTRÓNICO

Puede iniciar la sesión de su cuenta de correo a la vieja usanza: indicando toda la información del protocolo STMP.



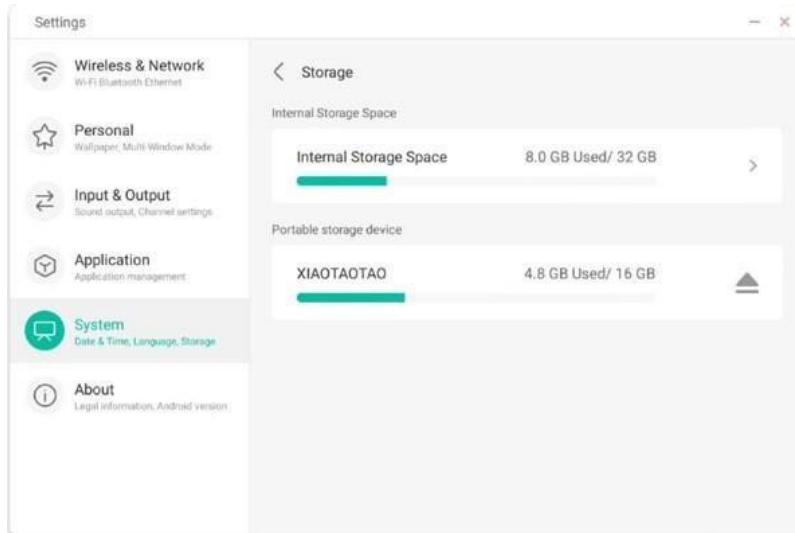
4.6.5.6 REMOTO

Puede configurar un sistema de gestión centralizada de los paneles (como [Maxhub Pivot](#))

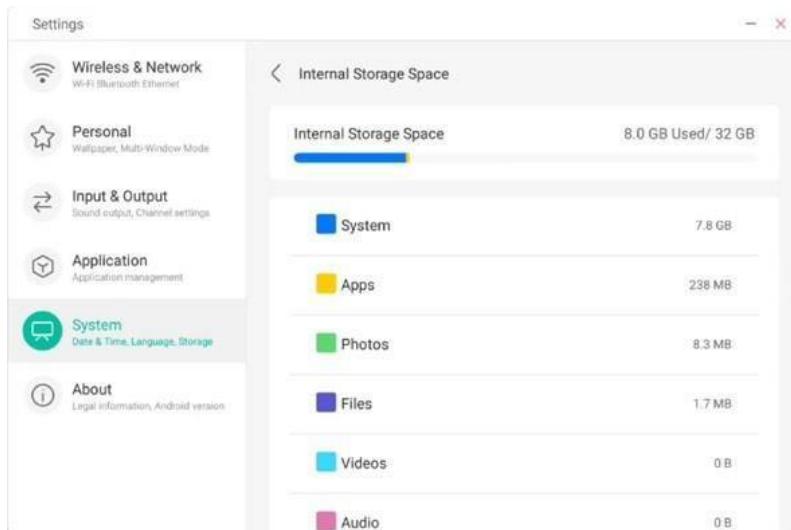


4.6.5.7 ALMACENAMIENTO

Puede ver el espacio usado y restante de las unidades de almacenamiento disponibles. Asimismo puede expulsar una unidad de almacenamiento portátil (como un USB) pulsando en el siguiente botón: 

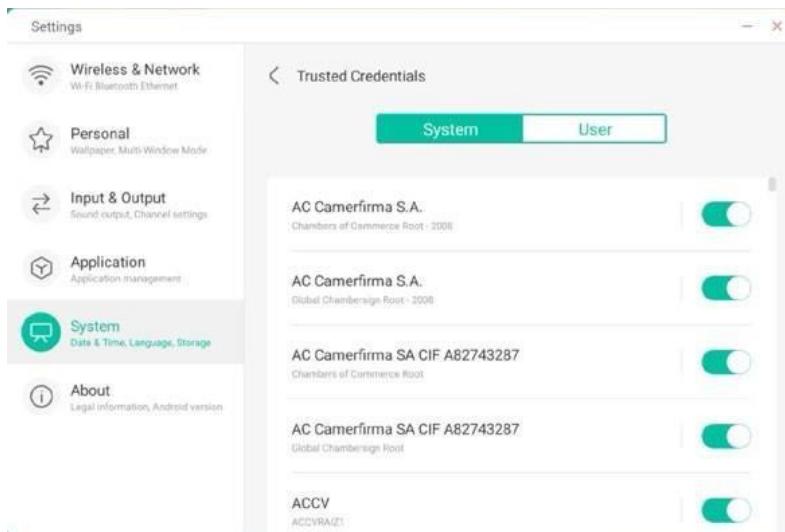


Si pulsa en la unidad de almacenamiento interno puede ver el desglose de consumo de espacio por categorías.

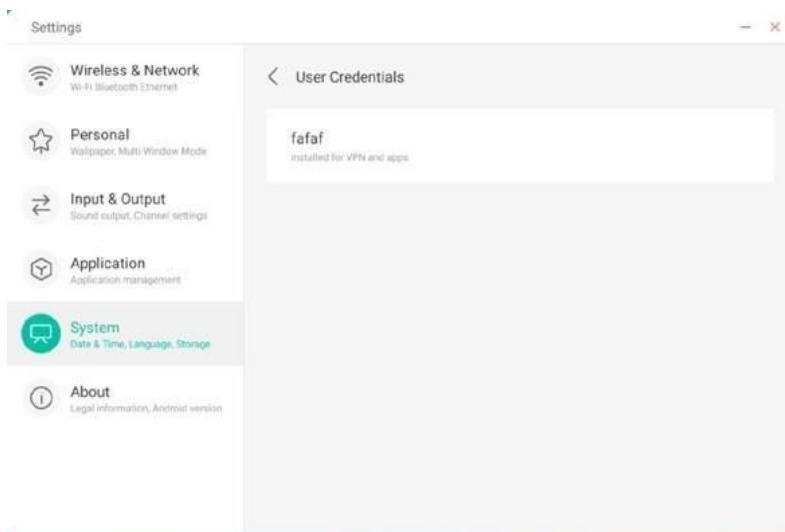


4.6.5.8 SEGURIDAD

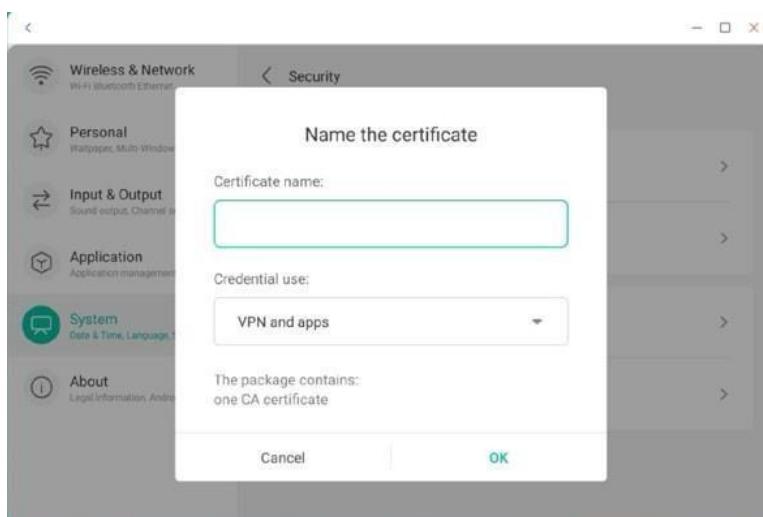
Puede controlar los certificados de sistema y usuario así como configurarlos.

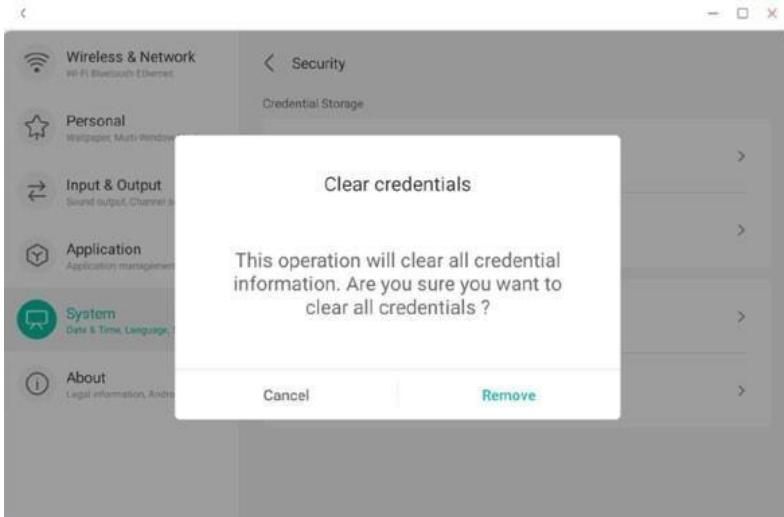


Aquí están los certificados instalados por los propios usuarios. También puede administrar para eliminar estos certificados.



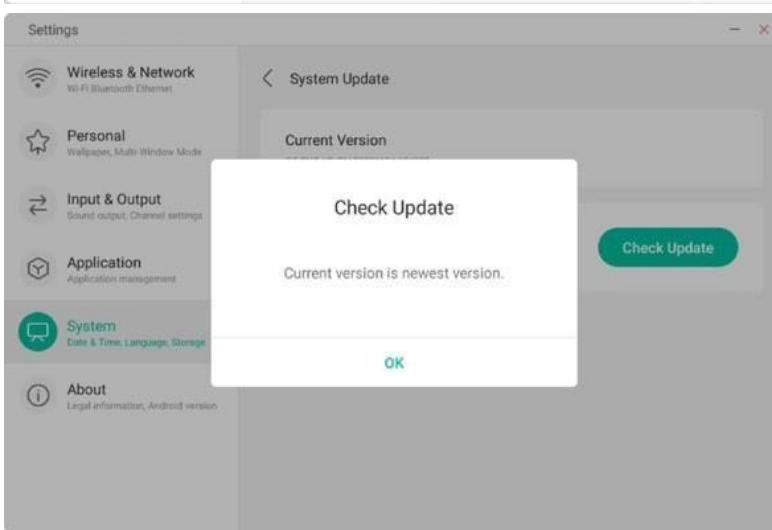
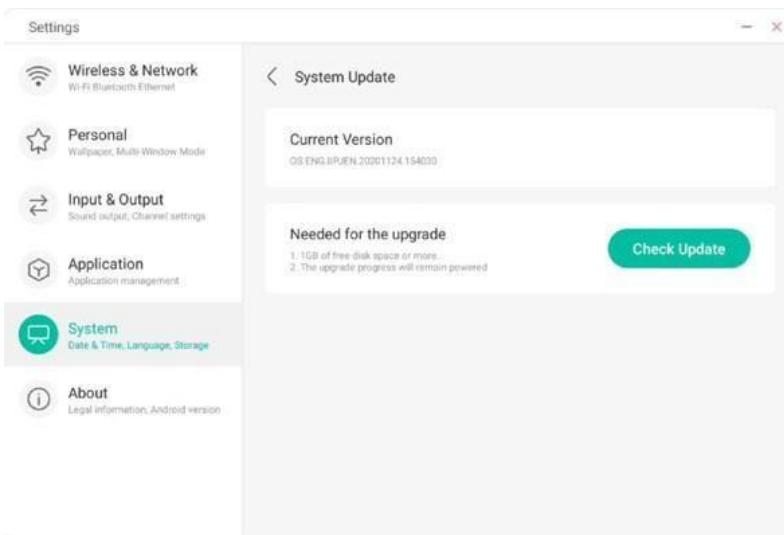
Puede instalar certificados u eliminarlos.





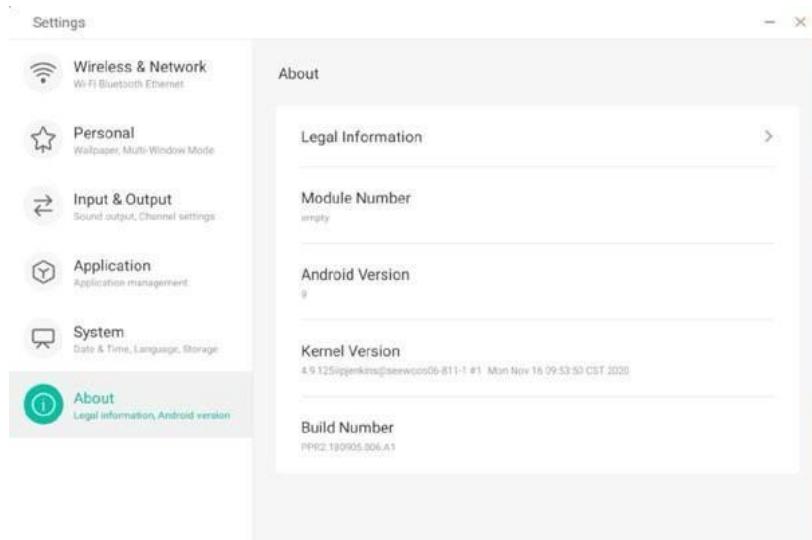
4.6.5.9 ACTUALIZACION DEL SISTEMA

Desde aquí puede ver la versión actual del sistema y buscar actualizaciones del mismo. Muy recomendado: actualizar el sistema siempre que se pueda.



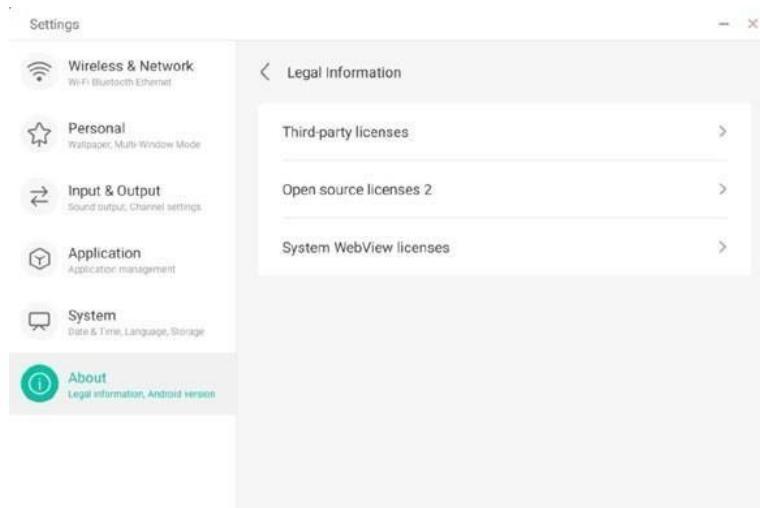
4.6.6 ACERCA DE

Puede ver la información de la versión del dispositivo.

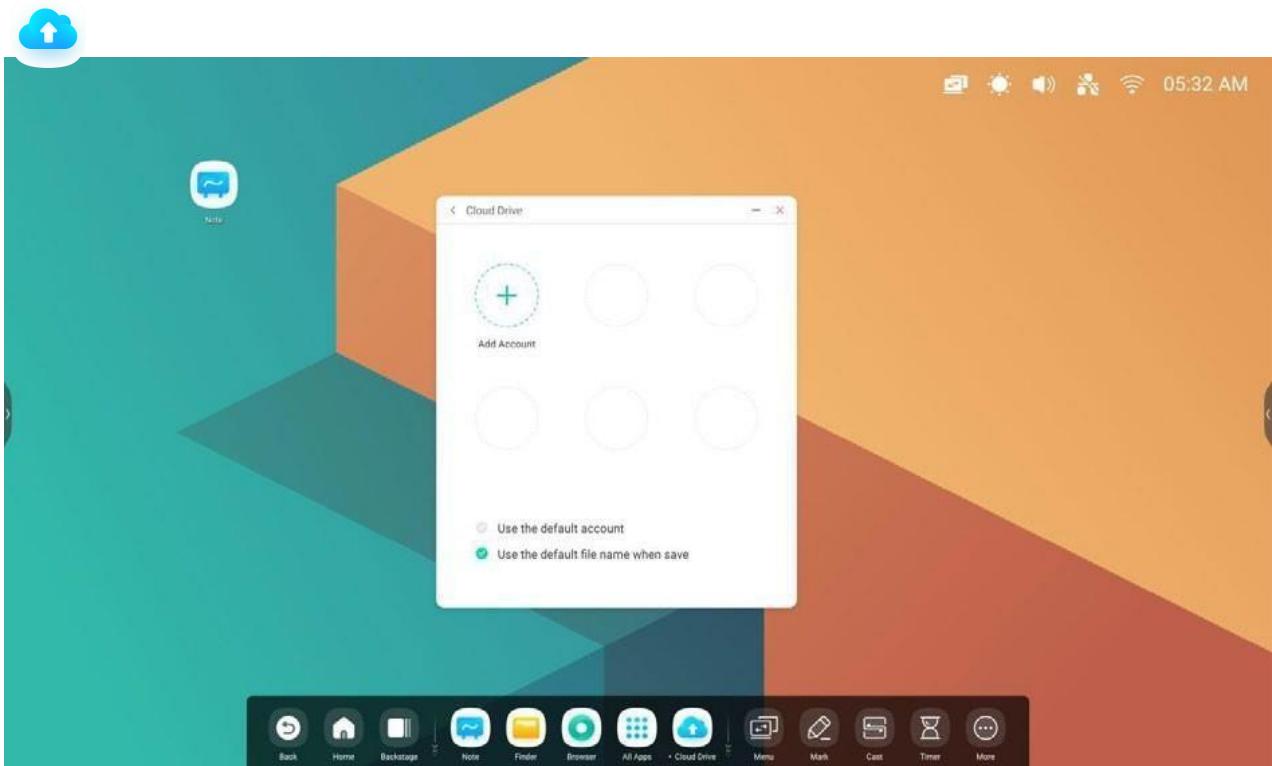


4.6.6.1 INFORMACIÓN LEGAL

Puede consultar la información legal.



4.7 UNIDAD DE NUBE



4.7.1 AÑADIR CUENTA



Haga clic **Add Account** para agregar una cuenta, luego puede elegir el servicio de almacenamiento.



4.7.2 USAR LA CUENTA PREDETERMINADA

- Use the default account

Seleccione “Usar la cuenta predeterminada” para configurar la cuenta actual como predeterminada en el sistema para guardar archivos, etc...

4.7.3 UTILICE EL NOMBRE DE ARCHIVO PREDETERMINADO AL GUARDAR

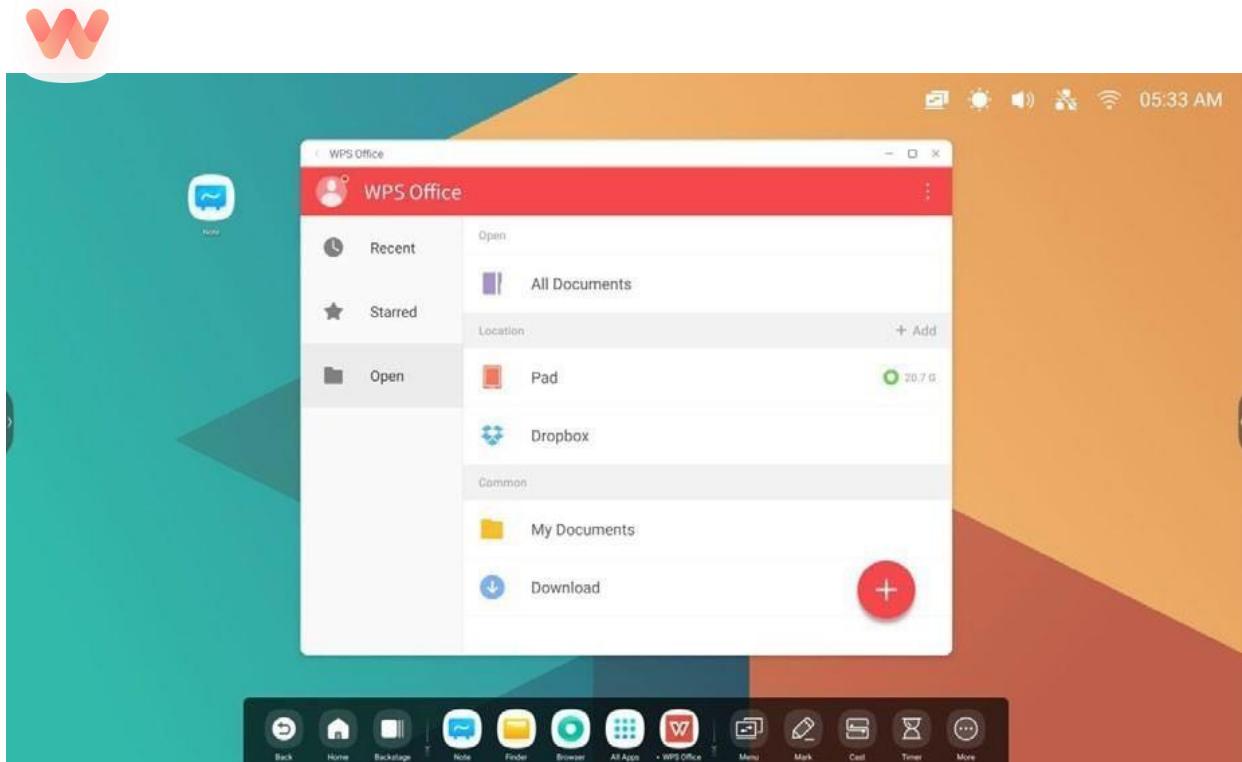
- Use the default file name when save

Puede establecer un formato de archivo predeterminado para cuando guarde archivos.



Por ejemplo este: año/mes/día/hora/minutos/segundos

4.8 WPS OFFICE

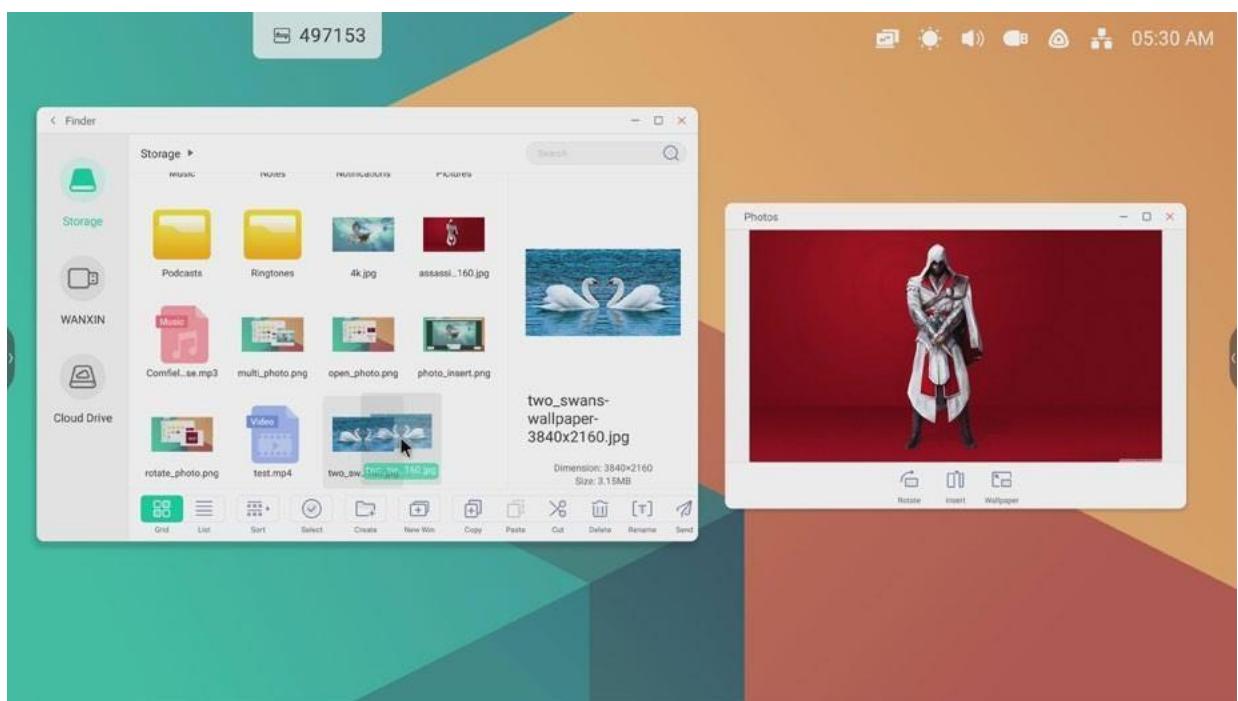


4.9 VISOR DE IMÁGENES

Haga clic en una imagen para abrirla en el visor de imágenes



Puede arrastrar una imagen desde el Finder al Visor de imágenes para abrirla.



Haga clic en el botón, la imagen actual se girará 90 grados . Haga clic en el botón, insertará la actual en la aplicación Note. Haga clic en el botón , establecerá la imagen actual como fondo de

4.10 MÚSICA

Haga clic en un archivo de música para abrirlo en el reproductor de música.



4.11 REPRODUCTOR DE VÍDEOS

Haga clic en un archivo de video para abrir el video.



4.12 GUARDIÁN



Esta aplicación le permite limpiar la memoria del sistema, vaciar la papelera y detectar errores en el sistema.



4.12.1 OPTIMIZACIÓN RÁPIDA

One Key Optimize

Con este botón realiza las tres acciones de la app a la vez: limpia la memoria, vacía la papelera y detecta errores en el sistema.

4.12.2 LIMPIAR MEMORIA





Presione “Optimizar de nuevo” para optimizar la memoria nuevamente.

4.12.3 VACIAR PAPELERA



Vacia la papelera.



Haga clic en “Limpiar de nuevo” para volver a vaciar la papelera

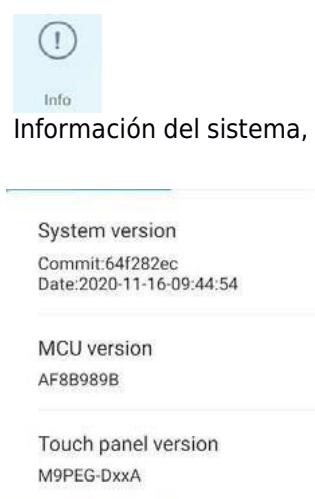
4.12.4 DETECCIÓN DE ERRORES





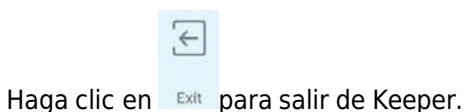
Envíe este código al administrador de sistemas.
Puede pulsar en Detectar otra vez para volver a analizar errores.

4.12.5 INFORMACIÓN DE VERSIÓN



Haga clic  de nuevo para cerrar la ventana de información.

4.12.6 SALIDA



Haga clic en  para salir de Keeper.

4. HERRAMIENTAS PEQUEÑAS

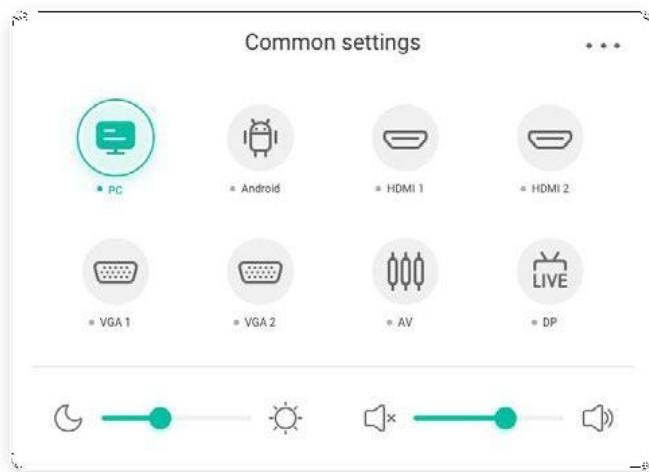
Ya hablamos antes de las herramientas pequeñas de la barra del sistema.

Pues vamos a profundizar en ellas.

4.1 FUENTES

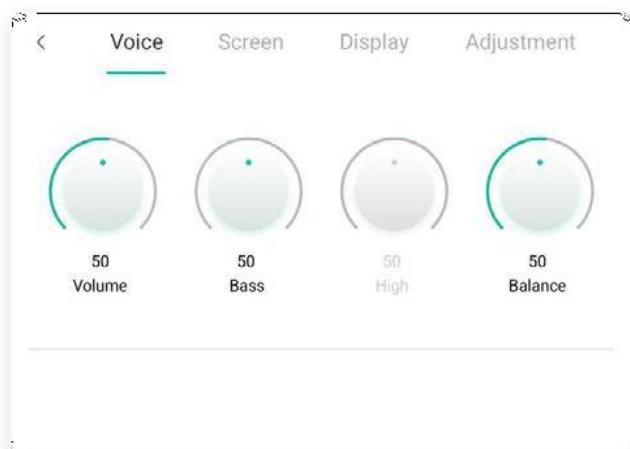
4.1.1 CONFIGURACIÓN COMÚN:

Muestra las fuentes, el brillo y el volumen.

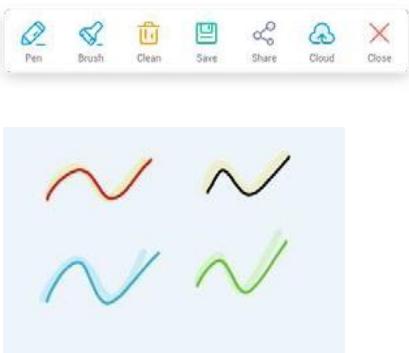
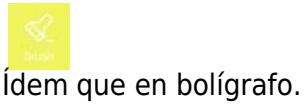
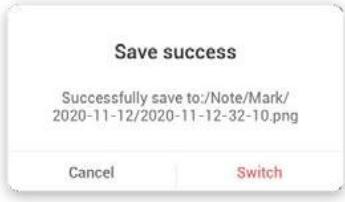


4.1.2 CONFIGURACIÓN AVANZADA:

Puede configurar los ajustes avanzados de audio, pantalla, display y otros ajustes.

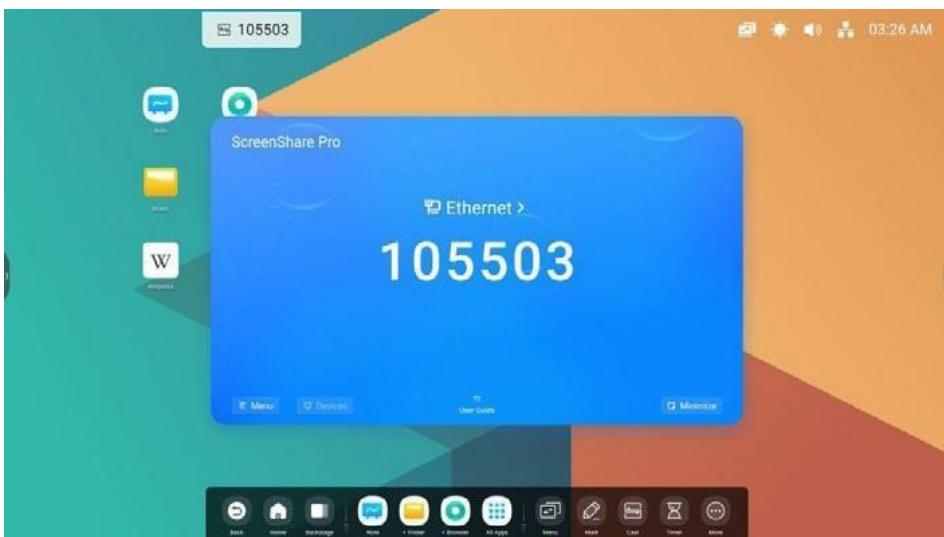


4.2 MARCAR

CONTENIDO	DESCRIPCIÓN
5.2.1 Bolígrafo	 <p>Pulse en el botón  para escribir con bolígrafo. Vuelva a pulsar mientras está activo para cambiar de color y grosor.</p>
5.2.2 Subrayador	 <p>Ídem que en bolígrafo.</p>
5.2.3 Borrar todo	Borra todo lo escrito.
Borrar determinados elementos	Ponga el puño sobre la pantalla o la mano plana intentando ocupar mucha superficie como si de un borrador se tratase y verá que aparecerá la goma.
5.2.4 Guardar	 <p>Guardar lo escrito en un archivo en el disco local de la pantalla.</p>
5.2.5 Compartir	Puede compartir a través de QR.
5.2.6 Nube	Puede guardar en la cuenta en la nube.
5.2.7 Cerrar	Saldrá del modo Marcar y se refrescará la pantalla .

4.3 BYTELLO SHARE / MAXHUB SHARE/ SCREEN SHARE PRO

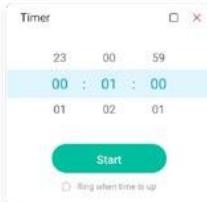
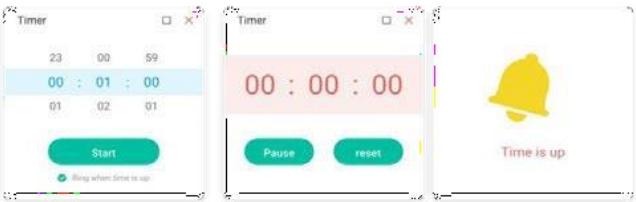
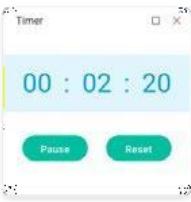
Para más información sobre esta herramienta diríjase a https://ota-static-us.seewo.com/file/myou/uploads/android_rom/aef7b1a83b7924228864911956792f348bb750c9/Bytello_Share_User_Manual-100e5.pdf



CONTENIDO	DESCRIPCIÓN
5.3.1 reflejo	<p>Haga clic en iniciar en su teléfono  o </p> <p>haga clic en comenzar a duplicar en su PC  para duplicar la pantalla de su dispositivo en IFP</p>
5.3.2 Sincronización de escritorio	<p>Haga clic en Desktop Sync en su teléfono  o en su PC </p> <p>para duplicar la pantalla IFP en su dispositivo y puede controlar en su dispositivo.</p>
5.3.3 Remoto	<p>Haga clic en remoto en su teléfono  para controlar IFP de forma remota en su teléfono.</p>
5.3.4 Airplay/ Chromecast	<p><input checked="" type="checkbox"/> Support Chromecast/Airplay device </p> <p>Abra este interruptor en la configuración, puede usar cualquier dispositivo compatible con airplay o chromecast para encontrar ScreenShare pro y reflejar su pantalla en IFP sin instalar software.</p>

5.3.5 miracast	<p>Support Miracast device </p> <p>Abra este interruptor en la configuración, puede usar cualquier dispositivo compatible con miracast para encontrar ScreenShare pro y reflejar su pantalla en IFP sin instalar software.</p>
5.3.6 Envío de documentos	<p> Device management</p> <p> wanging's iPhone    </p> <p>Haga clic en el envío de documentos  en la administración de dispositivos para enviar el documento al dispositivo que seleccionó.</p>

4.4 CUENTA ATRÁS

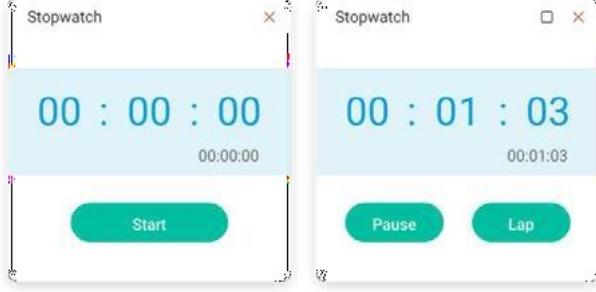
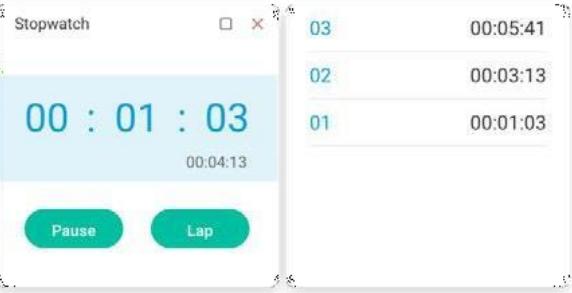
CONTENIDO	DESCRIPCIÓN
	 <p>Cierra la ventana y por ende finaliza la cuenta atrás.</p>
Timbrar al finalizar la cuenta atrás	
'Comenzar'	 <p>Haga clic para iniciar la cuenta regresiva.</p>
'Pausa'	Haga clic para pausar la cuenta regresiva.
'Reiniciar'	Haga clic para restablecer el tiempo de cuenta regresiva.
	 <p>Ver en pantalla completa.</p>
tamaño pequeño	 <p>Si hace clic en el exterior del temporizador se minimizará. Pulse sobre su pestaña para volver a abrirlo.</p>

4.5 CULTIVO

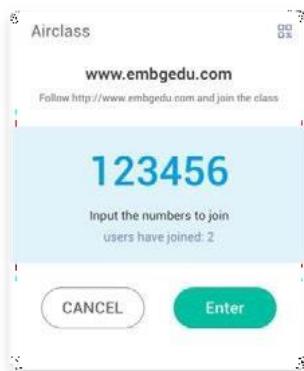


4.6 TEMPORIZADOR

Una herramienta que cuenta hacia arriba desde cero para medir el tiempo transcurrido.

Contenido	Descripción
	Cierra la app
'Comenzar'	
'Pausa'	Haga clic para pausar el cronómetro.
'Regazo'	 <p>Haga clic para registrar varios períodos de tiempo y mostrarlos en una lista.</p>
tamaño pequeño	 <p>Haga clic en el exterior del cronómetro, se reducirá , el usuario puede hacer clic en el tamaño Mini para restaurar el tamaño original.</p>

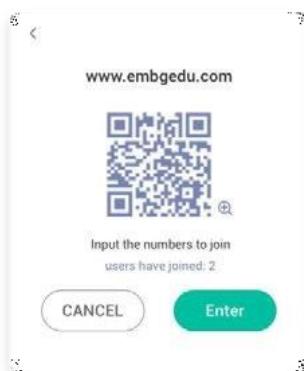
4.7 AIRCLASS



4.7.1 ESCANEAR CÓDIGO QR

Los estudiantes pueden simplemente escanear el código QR para unirse a la clase con su teléfono. Además, también pueden escribir la URL en su navegador para unirse a la clase.

Asegúrese de que su teléfono esté en la misma LAN que el IFP; de lo contrario, no podrán unirse a la clase.



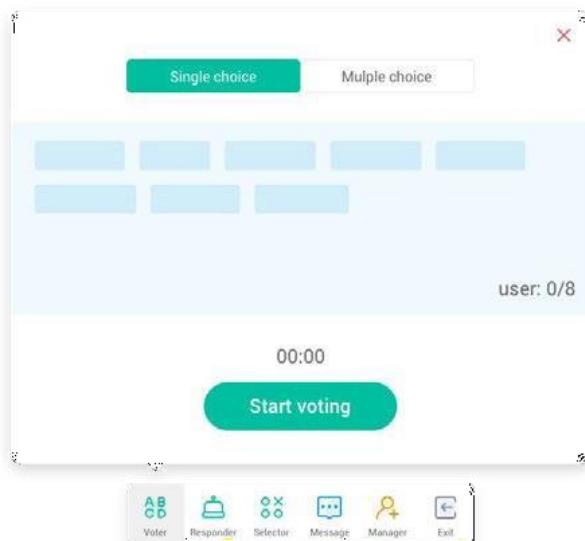
4.7.2 ENTRAR EN LA CLASE

Después de que la mayoría de los estudiantes se unieron a la clase, puede hacer clic en el botón “ENTRAR A LA CLASE” para ingresar a la clase. Luego se mostrará el panel de botones como se muestra arriba.



4.7.3 VOTAR

Haga clic  en el panel de botones para iniciar la parte del votante. La barra de herramientas del votante se mostrará como se muestra arriba.



4.7.3.1 ELECCIÓN ÚNICA

De forma predeterminada, el botón “Elección única” estará marcado. En el modo de opción única, los estudiantes solo pueden enviar una sola respuesta para la pregunta.

4.7.3.2 OPCIÓN MULTIPLE

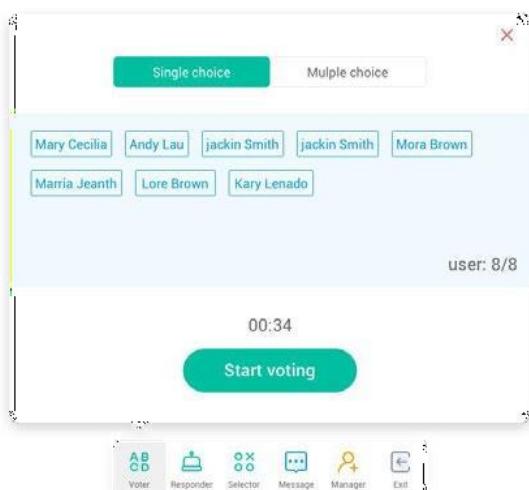
Cuando se marca el botón “Opción múltiple”, los estudiantes pueden enviar más de una sola respuesta para la pregunta.

4.7.3.3 EMPEZAR A VOTAR

Haga clic en comenzar para comenzar a responder la pregunta. Después de que los estudiantes respondan la pregunta, sus nombres se vuelven azules.

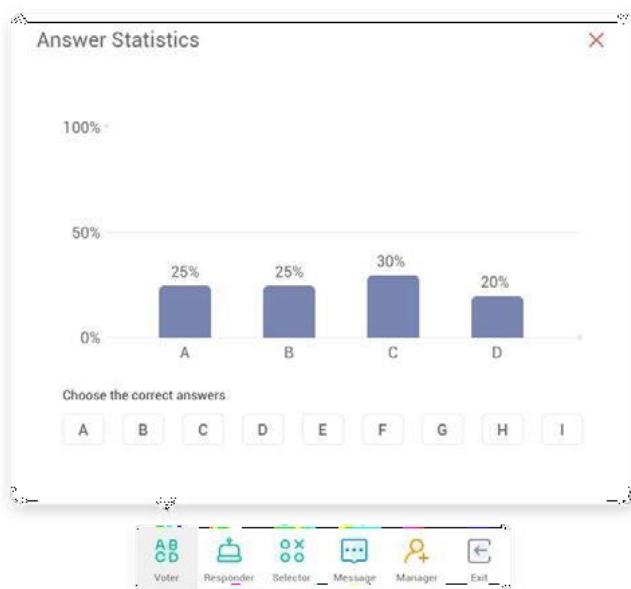
Al hacer clic en un elemento de nombre, el nombre del mismo se mostrará en una ventana emergente .

Hasta que se haga clic en el botón “FINALIZAR”, los estudiantes pueden enviar su respuesta una y otra vez. Pero cuando la pregunta terminara, solo se aceptaría la presentación final.



4.7.3.4 FINALIZAR

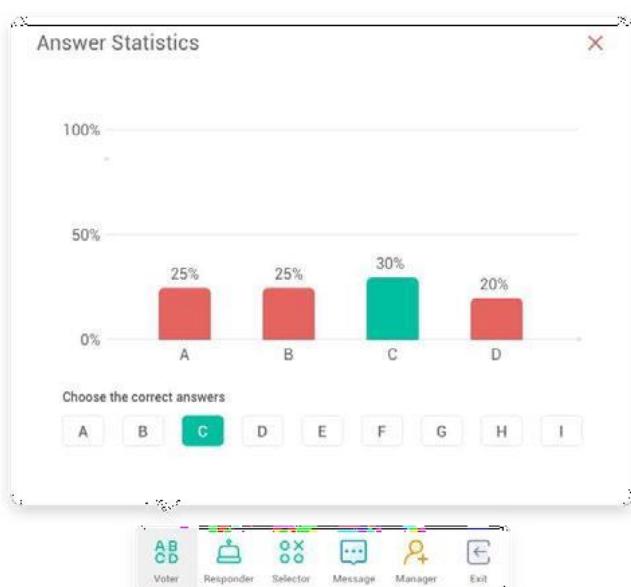
Haga clic en Finalizar para terminar de responder las preguntas, luego podrá acceder a la página de estadísticas de respuestas en pantalla completa.



4.7.3.5 ELIJA LA(S) RESPUESTA(S) CORRECTA(S)

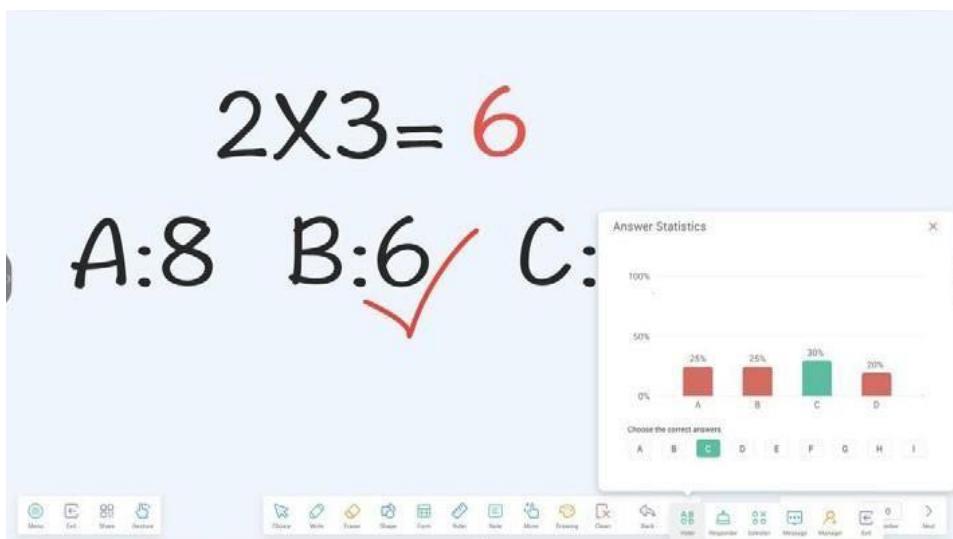
Elija la(s) respuesta(s) correcta(s) y calcule la precisión. Y la barra de respuestas incorrectas se marcará en rojo.

Al hacer clic en la barra de cualquier respuesta, los nombres de las personas que votaron por la respuesta se mostrarán en una ventana emergente .



4.7.3.6 SALIDA

En la  ventana “Estadísticas de respuestas” para salir del votante.



4.7.4 RESPONDEDOR

Haga clic en el  botón del panel de botones para acceder a la parte del respondedor.



4.7.4.1 COMENZAR

Haga clic en el botón “INICIAR” para iniciar el respondedor. Los estudiantes pueden responder presionando el botón [OK] con su teléfono.

4.7.4.2 SELECTOR

Haga clic en el  botón del panel de botones para acceder a la parte del selector. Puede seleccionar uno o varios estudiantes para responder a su pregunta al azar.

Solo si hay al menos 1 alumno en tu clase, puedes iniciar el selector.



5.7.5.1 COMENZAR

Haga clic en el botón “+” o el botón “-” para establecer el número de personas que se seleccionarán. Haga clic en “INICIO” para comenzar a seleccionar o haga clic  para salir.

5.7.5.2 REINICIAR

Haga clic en “Restablecer” para reiniciar el selector.

5.7.6 CAMBIO DE MENSAJE

Haga clic en el botón “Mensaje” para habilitar la parte del mensaje. El icono del botón mostrará  cuando el mensaje está habilitado y se muestra  cuando está deshabilitado.

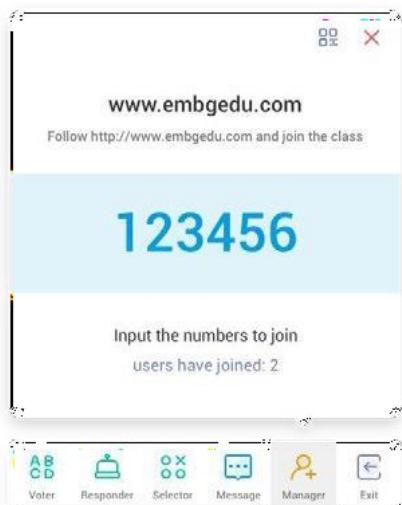
Después de habilitar el mensaje, los estudiantes pueden publicar los comentarios del mensaje en el teléfono móvil.

Los comentarios de los mensajes se actualizan en el IFP en tiempo real.



5.7.7 GERENTE

Haga clic en el  botón en el panel de botones para que aparezca el código QR, para facilitar que los estudiantes de la clase se unan a la clase.



5.7.7.1 ESCANEAR CÓDIGO QR

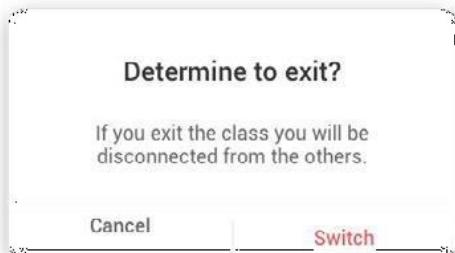
Los estudiantes pueden simplemente escanear el código QR para unirse a la clase con su teléfono. Además, también pueden escribir la URL en su navegador para unirse a la clase.

Asegúrese de que su teléfono esté en la misma LAN que el IFP; de lo contrario, no podrán unirse a la clase.



5.7.8 SALIDA

Haga clic en el  botón en el panel de botones delgados para salir de la APLICACIÓN. Se mostrará un cuadro de diálogo. Haga clic en "CANCELAR" para descartar el cuadro de diálogo y



haga clic en “SALIR” para confirmar la salida.

4.8 DESTACAR

Los profesores pueden usar esta función para enfocarse en áreas específicas de la pantalla.

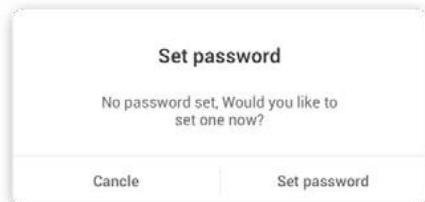


4.9 CONGELAR

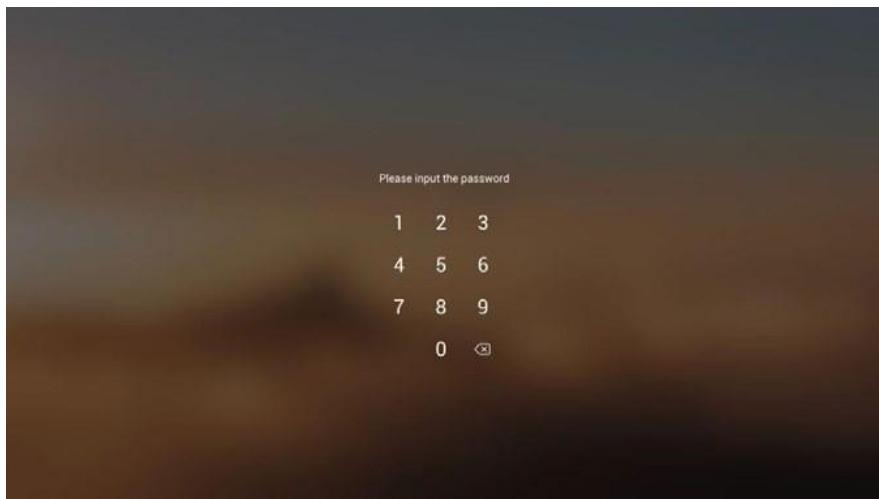
El profesor puede congelar y ampliar el contenido actual en la pantalla .



4.10 BLOQUEO DE PANTALLA



Si ha configurado la contraseña, la pantalla se bloqueará. Necesita ingresar la contraseña para desbloquear.



03 Árbol de funciones

ÁRBOL DE MENÚ	2 PROFUNDIDAD	3 PROFUNDIDAD	4 PROFUNDIDAD	5 PROFUNDIDAD
Lanzacohetes	Barra de estado	Menú táctil	OSD común Ajustes	
		Brillo y sonido	OSD común Ajustes	
		Ethernet	Configura- ción-Ethernet	
		Wifi	Ajustes- Wifi	
		Tiempo	Configuración-Fe- cha y hora	
	Área de acceso directo	Solicitud atajo		
		Acceso directo al archivo		
		Acceso directo al sitio web		
		Acceso directo USB		
	Gestión de accesos directos	Eliminar		
		Cambiar de posición		
Barra de sistema	Barra de navegación	Establecer fondo de pantalla	Fondo de pantalla predeterminado	
			Fondo de pantalla personalizado	
		Atrás		
	Centro de aplicaciones	Hogar		
		Entre bastidores		
		Acceso directo prede- terminado	Nota	
			Descubridor	
			Navegador	
	Todas las aplicaciones	Todas las aplicaciones	Navegador	
			Unidad de nube	
			Descubridor	
			Guardián	
			Nota	
			Paleta	
			Ajustes	
			visualizador	
			Oficina de WPS	
	Herramientas pequeñas	Herramienta predeter- minada	Menú	
			Marca	
			Elenco	
			Temporizador	

			Cultivo	
			Cronógrafo	
			Clase de vuelo	
			Destacar	
			Congelar	
			Bloqueo de pantalla	
		Más herramienta	Herramientas	Editar
			Personalizar	
	Configuración de la barra del sistema			
Multiventanas	Barra superior	Atrás		
		Nombre		
		Cambiar		
		Minimizar		
		Maximizar/Ventana		
		Cerca		
	Otro ajuste	Cambia libremente el tamaño de la ventana		
		Cambiar rápidamente el tamaño de la ventana	Tamaño de forma de cuarto	
			la mitad de la ventana tamaño	
			Ventana máxima tamaño	
	Nuevas ventanas			
	Arrastrar			
	Multi-ventana modo	Ajustes-Personal		
Nota	Menú de la esquina inferior izquierda	Menú	Nuevo	
			Abierto	
			Ahorrar	
			Importar	IMG
				PDF
				SVG
			Exportar	IMG
				PDF
				SVG
				PDI
			Fondo	Color
				Textura
				Costumbre
			Unidad de nube	

			Brillo	Desactivar	
		Salida			
		Compartir			
		Lista			
	Menú inferior	Seleccionar			
		Bolígrafo			
		Borrador			
		Limpiar todo			
		Gobernante			
		Forma			
		Mesa			
		Notas adhesivas			
		Avance			
		Deshacer			
		Rehacer			
	Menú de la esquina inferior derecha	Agregar			
		Anterior			
		Paginas			
		Próximo			
Tablero de dibujo	Menú de la esquina inferior izquierda	Menú	Ahorrar		
			Importar		
			Compartir		
			Salida		
		Claro			
		Deshacer			
		Rehacer			
	Menú inferior	Grupo de bolígrafos			
		Deslizador de trazo de pluma			
		Paleta			
		Selector de color			
		Colores predefinidos			
		Ocultar caja de herramientas			
	Menú de la esquina inferior derecha	Mostrar caja de herramientas			
		Muestra			
		Llenar			

visualizador	Salida			
--------------	--------	--	--	--

		Cámara		
--	--	--------	--	--

Configuración	Resoluciones	1920*1080	
		1280*720	
		640*480	
		352*288	
	Escenario de exposición	Herramientas de anotación	
		Tamaño	Lleno
			Auto
		Escalada	+
			-
		Rotación	Bien
			Izquierda
		Tipo	norte
			T
			PAG
	Opción avanzada	Foto tomada	Brillo
			Contraste
			Saturación
			Nitidez
Descubridor	Barra superior de la ventana	Foto tomada	
		Modo de imagen	
		Modo de texto	
		Vista	Doble
			cuatro
	Vista previa del documento		Salida
	Atrás		
	Nombre		
	Minimizar		
	Maximizar/Ventana		
	Dirección de navegación	Cerca	
		Dispositivo	Almacenamiento
			USB
			Unidad de nube
		Lista de archivos	
		Avance	
		DIRECCIÓN	

Barra de búsqueda	Buscar		
Gestión de archivos	Pantalla de cuadrícula		

		Visualización de lista		
		Orden	Nombre	
			Tipo	
			Tamaño	
			Tiempo	
		Seleccionar	Seleccionar todo	
			Proceso de copiar	
			Pegado	
			Corte	
			Borrando	
			Renombrar	
			Más	Enviar
		Crear nuevo Carpeta)	Crear	
		Nueva ventana		
Navegador	/			
Ajustes	Red inalámbrica	Wifi		
		ethernet		
		punto de acceso		
		vpn		
	Personal	Fondo de pantalla		
		Deslizar hacia arriba las opciones en la parte inferior		
		Multi-ventana		
		Modo		
	De entrada y salida	Sonido de contacto		
		Nombre de entrada		
		Ajustes		
		Configuración de visualización de fuente externa		
		Detalle de la aplicación		
		Información		
		Notificación		

Solicitud	Permiso		
	Almacenamiento		
	Abrir por defecto		
	Memoria		
Sistema	Fecha y hora		
	Idioma &		

Acerca de	teclado		
	Bloquear pantalla		
	Contraseña		
	Inicio y apagado		
	Correo electrónico		
	Remoto		
	Almacenamiento		
	Seguridad		
	Actualizacion del sistema		
	Información legal		
Unidad de nube	Número de módulo		
	Versión de Android		
	Versión del núcleo		
	Número de compilación		
	Añadir cuenta		
Oficina de WPS	Usar el valor predeterminado		
	Cuenta		
	Utilice el nombre de archivo predeterminado al guardar		
Música	/		
Video	/		
	Una tecla Optimizar	Optimizar de nuevo	
	Limpiar Memoria	Optimizar de nuevo	
	limpiar basura	Optimizar de nuevo	
	Sistema de detección		
		Versión del sistema	

Guardián	Información de versión	Versión MCU		
		Versión de panel táctil		
	Salida			
Menú táctil	Ajustes generales	ordenador personal		
		Androide		
		HDMI1		
		HDMI2		
		HDMI3		

Audio	vga	Volumen		
		Brillo		
		Volumen		
		Más ajustes		
	Estándar	Volumen		
		Bajo		
		TriPLICar		
		Balance		
	Reunión	Volumen		
		Bajo		
		TriPLICar		
		Balance		
	Clase	Volumen		
		Bajo		
		TriPLICar		
		Balance		
	Costumbre	Volumen		
		Bajo		
		TriPLICar		
		Balance		
	Silenciar			
Pantalla	Cambio de píxeles			
	4:03			
	16:09			
	PTP			
	Estándar	Brillo		
		Contraste		
		Brillo		
	Brillante	Contraste		
		Brillo		

		Suave	Contraste	
		Costumbre	Brillo	
			Contraste	
		Estándar		
		Frío		
		Cálido		

Marca	Ajustar			
		Posición H		
		Posición V		
		Reloj		
		Fase		
	Bolígrafo	Auto		
		rojo		
		negro		
		azul		
	Cepillar	verde		
		amarillo		
		naranja		
		azul		
		verde		
	Limpio			
	Ahorrar			
	Compartir			
	Nube			
	Cerca			
	Conexión de red	Misma red conexión		
		subred cruzada conexión		
		Recuperación rápida de anormal desconexión		
		Admite 6 proyecciones de pantalla dividida		

Compartir pantalla Pro	Compartir pantalla	Pantalla de proyección de PC inversa tocar		
		ventana de la computadora proyección		
		Control de pantalla de proyección PPT activado computadora		
		Proyección de medios controlar en el teléfono móvil		
		Teléfono móvil		

	Método de pantalla compartida	documento		
		Proyección de la cámara del teléfono móvil		
		pantalla de proyección de imágenes móvil control		
		Teléfono móvil remoto		
		Pantalla de señor supremo		
		Proyección AirPlay		
		Chromecast proyección		
		Proyección Miracast		
		proyección de dongle		
		Es critorio simultáneo multidispositivo sincronización		
	sincronización de escritorio	toque inverso		
		colaborativo anotación		
		Vista previa de captura de pantalla		
		transferencia de archivos		
		Invitar screencast		

		Finalizar captura de pantalla		
		Autorizar otro dispositivo gestión		
Temporizador	Comenzar	Pausa		
		Reiniciar		
	Anillo cuando el tiempo es Arriba			
Cultivo	Libertad			
	Lleno			
	Ventana			
	Ahorrar			
	Insertar			
	Cerca			
Cronógrafo	Cerca			
	Comenzar	Pausa	Continuar	

			Reiniciar	
		Regazo		
	tamaño pequeño			
AirClass	Escanear código QR			
	Entrar en la clase	Votar	Elección única	
			Opción multiple	
			Empezar a votar	Finalizar
	Respondedor	Comenzar		
		Comenzar	Reiniciar	
Destacar	Escala			
	Configuración	Alfa		
Congelación de pantalla	Acercarse			
	Disminuir el zoom			
	Devolver			
	Salida			

Este manual ha sido editado por Inled Group.

Visite nuestro sitio web para más manuales:
inled.es

